

## KATA PENGANTAR

---

Alhamdulillah, puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya yang tiada habisnya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Proyek Akhir dengan tepat waktu.

Pada Proyek Akhir ini penulis mengangkat materi *metaverse* yang diambil dari magang 2 semester di “PT. Bank Negara Indonesia (Persero) Tbk.” Dengan tujuan untuk memperkenalkan produk – produk yang dimiliki Bank Negara Indonesia. Pada proses pengembangannya menggunakan metode *agile* dengan pendekatan *Kanban*. Adapun perangkat lunak yang digunakan seperti Unity, Blender, Figma dsb.

Dalam penulisan Proyek Akhir ini, penulis menyadari bahwa selesainya Proyek Akhir ini tidak terlepas dari dukungan serta bimbingan dari berbagai pihak, maka dari itu saya ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang maha pengasih serta maha penyayang yang memberi kesempatan untuk menyelesaikan Proyek Akhir ini dengan tepat waktu.
2. Orang tua saya yang selalu mendukung, mendoakan dan memotivasi dalam pengerjaan Proyek Akhir.
3. Para mentor dan pembimbing lapangan yang senang berbagi ilmu dan pengalaman pada saat magang.
4. Bapak Dr. Ismail, S.Si., M.T. dan bapak Tafta Zani, S.T., M.T. yang telah membimbing selama proses penulisan Proyek Akhir.
5. Seluruh rekan dan teman yang telah memberikan dukungan dan motivasi selama pengerjaan Proyek Akhir.

Penulis mengetahui bahwa Proyek Akhir ini jauh dari kesempurnaan. Mohon maaf jika terdapat kesalahan dan kekurangan pada Proyek Akhir. Semoga Proyek Akhir ini dapat memberikan kontribusi positif bagi perkembangan teknologi dan masyarakat pada umumnya.

Bandung, 7 Agustus 2023

Penulis