

ABSTRAK

Bank Negara Indonesia memerlukan metaverse yang akan digunakan memungkinkan untuk interaksi sosial secara online nasabah dengan customer service, kolaborasi dan *e-commerce*, terlebih lagi dalam sebuah sistem game atau aplikasi membutuhkan asset yang banyak dalam Bentuk 3D maupun 2D ,oleh karena Bank Negara Indonesia Membutuhkan asset untuk membangun karakter maupun lingkungan metaverse yang akan dibuat, Magang ini bertujuan untuk memenuhi kebutuhan asset pada metaverse Bank Negara Indonesia. Selama proses magang yang berlangsung selama 2 Semester, telah dibuat 3 Karakter, 10 Bangunan beserta asset environment lainnya. Animasi, UI/UX Untuk Web dan sistem oculus. Asset yang dibuat mendapat feedback yang sangat baik dari pengujian mentor, Asset Karakter akan digunakan sebagai NPC dan karakter yang akan user gunakan.

Kata Kunci: Asset, Metaverse,karakter,bangunan