

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Bank Negara Indonesia (BNI) adalah salah satu bank komersial terbesar di Indonesia. didirikan pada tanggal 5 Juli 1946, sebagai bank milik pemerintah. Bank Negara Indonesia awalnya didirikan sebagai bank sentral di Indonesia pada masa penjajahan Belanda dengan nama De Javasche Bank. Setelah kemerdekaan Indonesia, pada tahun 1955, bank ini berganti nama menjadi Bank Negara Indonesia (BNI) dan berfungsi sebagai bank komersial pembangunan ekonomi Indonesia, dengan perubahan bisnis dengan cepatnya perkembangan teknologi, yang membuat model bisnis harus berubah menjadi model bisnis yang modern menggunakan teknologi yang menyesuaikan perubahan zaman, metaverse salah satu contoh perubahan model bisnis, Metaverse mengacu pada dunia virtual yang terhubung secara luas di mana pengguna dapat berinteraksi dengan lingkungan, objek, dan orang lain melalui representasi, Bank Negara Indonesia membutuhkan metaverse untuk menjadi wadah kolaborasi, inovasi, belanja dan *e-commerce*, oleh karena itu magang ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah metaverse dengan membuat asset-asset untuk keperluan environment building serta avatar untuk karakter pengguna untuk metaverse.

1.2 Rumusan Masalah

Bank Negara Indonesia membutuhkan asset 3D antara seperti asset karakter 3D untuk digunakan sebagai *non playable character* ataupun karakter dari pengguna lalu Asset Bangunan beserta interior maupun *environment* dan Design Berupa UI/UX untuk navigasi kepada pengguna

1.3 Tujuan

Tujuan dari magang Di Bank Negara Indonesia ini membuat antara lain adalah

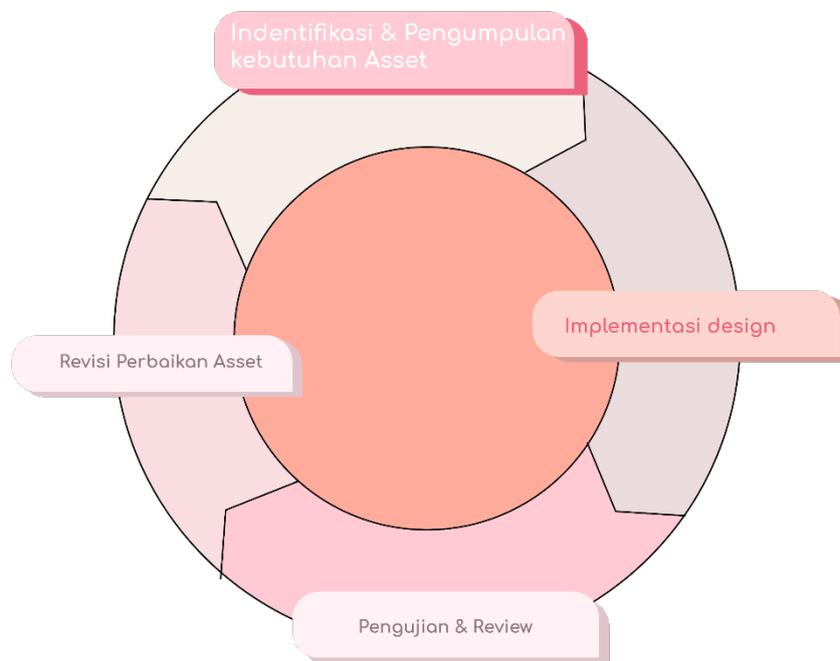
1. Membuat asset 3D karakter beserta rigging & Animasinya
2. Membuat asset Bangunan beserta Interior Dan Lingkungannya
3. UI/UX untuk kebutuhan metaverse Bank Negara Indonesia.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah untuk asset karakter hanya 3 karakter yang dibuat beserta UV warping, Texturing Dan Ringging, 10 Bangunan beserta environment pendukung lainnya seperti interior bangunan, 2 UI/UX untuk website BNI wardrobe dan Sistem Oculus, 1 Video Animasi Untuk Intro BNI Rush.

1.5 Metode *Modified Prototyping*

Prototyping merupakan salah satu metode pengembangan perangkat lunak yang menggunakan pendekatan untuk membuat rancangan dengan cepat dan bertahap sehingga dapat segera dievaluasi oleh calon pengguna. Metode ini digunakan agar developer berkomunikasi langsung dengan mitra, agar hasil proyek sesuai dengan yang diinginkan oleh mentor. Pada gambar 1.5 merupakan proses metode modified prototyping, dimana proses tersebut yang pertama dilakukan yaitu identifikasi kebutuhan asset, kemudian implementasi design, dan hasilnya akan diberikan kepada mentor untuk diuji dan diolah lebih lanjut, sehingga developer dapat melanjutkan pengerjaannya dengan cepat dan tepat



Gambar 1. 1 Metode modified prototyping

1.6 Jadwal Pengerjaan

Berikut merupakan tabel jadwal kegiatan pelaksanaan proyek akhir yang di kerjakan selama pengerjaan proyek magang berlangsung, bulan juni tidak dilampirkan karena pada bulan juni fokus dalam pembuatan lamporan magang, jadwal pengerjaan dapat dilihat pada table 1.1 & table 1.2 :

Table 1. 1 Jadwal Pengerjaan Agustus - Desember

no	Kegiatan	Waktu																			
		Agustus				september				Oktober				November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pembuatan Baju Female Karakter	■	■																		
2	Pembuatan UI UX BNI OCULUS			■	■	■															
3	Mengerjakan 2 Patung						■														
4	BNI Male Karakter							■	■												
5	Pebuatan Pohon Alpha									■	■										
6	UI UX BNI STUDIO											■	■								
7	Pembuatan BNI Pejompongan													■	■	■	■				
8	Pembuatan Wisma 46																	■	■	■	■

Table 1. 2 Jadwal Pengerjaa Januari - Mei

no	Kegiatan	Waktu																			
		Januari				Febuari				Maret				April				Mei			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pembuatan 2 Rumah KPR	█	█	█	█																
2	Pembuatan VFX Burung					█	█	█	█												
3	Pembuatan Model KCLN									█	█										
4	Implementasi Baking Unity KCLN											█	█								
5	BNI Candy Rush Karakter Female													█	█	█	█				
6	Setup Dan rendering Intro BNI rush																			█	█
7	Floatin Island																				█