

ABSTRAK

Pemodelan 3 Dimensi (3D) suatu obyek sudah menjadi salah satu kebutuhan penting dalam banyak bidang seperti pemetaan, pariwisata, dokumentasi, inventarisasi, promosi, animasi, film, dan sebagainya karena memiliki kelebihan tampilan 3D, interaktif dan representatif. Dalam bidang pemetaan dan rekonstruksi, kebutuhan akan peta interaktif 3D semakin berkembang dan dibutuhkan terutama dalam hal visualisasi dan keruangan. Untuk dapat membuat visualisasi model 3D dibutuhkan beberapa tahapan dari konsep hingga pengerjaan *Design* menggunakan *Software* Blender. Margahayuland sebagai pengembang *property* diberbagai kawasan di Indonesia bekerjasama dengan PT Bank Negara Indonesia mewujudkan kebutuhan hunian yang yang fokus pada pengembangan bisnis menguntungkan melalui konsep, desain, teknologi yang inovatif dengan mengutamakan nilai tambah dan kepuasan bagi para *Stakeholder*. Penulis dalam proyek akhirnya yang berjudul "Pembuatan Model 3D Perumahan Margahayuland di PT Bank Negara Indonesia" memaparkan segala sesuatu yang berkaitan dengan yang dikerjakannya sebagai bentuk penyelesaian masalah yang telah dikaji.

Kata Kunci: 3D, Visualisasi, Blender