

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1-1 MDLC.....	4
Gambar 2-1 Logo Bank Negara Indonesia.....	6
Gambar 2-2 Struktur Divisi.....	7
Gambar 2-3 Logo <i>Software</i> Blender.....	10
Gambar 3-1 Sumber Referensi.....	14
Gambar 3-2 Sketsa Kasar	15
Gambar 3-3 Tata Letak Ruang.....	15
Gambar 3-4 Pola Lantai.....	16
Gambar 3-5 Pengumpulan Folder.....	17
Gambar 4-1 Topologi bangunan perumahan margahayuland tampak samping kanan	19
Gambar 4-2 Topologi bangunan perumahan margahayuland tampak depan	20
Gambar 4-3 Topologi bangunan perumahan margahayuland tampak samping kiri	20
Gambar 4-4 Contoh 3D objek yang terdeteksi <i>back culling</i>	21
Gambar 4-5 Penerapan <i>clear back culling</i> 3D objek Perumahan	21
Gambar 4-6 <i>UV Grid</i> pada Objek 3D	23
Gambar 4-7 Penerapan <i>Unwrap</i> pada <i>UV Editing</i>	23
Gambar 4-8 Penerapan <i>Smart UV Project</i> pada <i>UV Editing</i>	24
Gambar 4-9 Penerapan <i>Pack Island</i> pada <i>UV Editing</i>	24
Gambar 4-10 Pengaturan <i>Margin</i> pada <i>UV Editing</i>	25
Gambar 4-11 Contoh <i>Teksture Base Color</i>	26
Gambar 4-12 Contoh <i>Teksture Normal Map</i>	27
Gambar 4-13 Contoh <i>Teksture Roughnes</i>	27
Gambar 4-14 <i>Node Teksture</i>	28