

# DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	ii
ABSTRACT .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vi
DAFTAR TABEL .....	viii
DAFTAR LAMPIRAN .....	ix
BAB 1    PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Definisi Operasional .....	3
1.6 Metode Pengerjaan .....	3
1.6.1 Pengumpulan Kebutuhan Desain .....	3
1.6.2 Desain .....	3
1.6.3 Review dan Revisi .....	4
1.7 Jadwal Pengerjaan .....	5
BAB 2    TINJAUAN PUSTAKA .....	6
2.1 Center of e-Learning and Open Education .....	6
2.2 3D Modelling .....	7
2.3 Blender .....	8
BAB 3    ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	9
3.1 Analisis Kebutuhan .....	9
3.1.1 Kebutuhan Model 3D .....	9
3.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak .....	13
3.1.3 Kebutuhan Perangkat Keras .....	14
3.2 Perancangan Model 3D .....	14
BAB 4    IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....	16

4.1 Implementasi .....	16
4.1.1 Implementasi Model 3D Menggunakan Blender .....	16
4.2 Pengujian .....	20
4.2.1 Pengujian pada Model 3D dari Jumlah Scene Statics .....	20
4.2.2 Pengujian Model 3D menggunakan User Acceptance .....	20
BAB 5    KESIMPULAN .....	35
5.1 Kesimpulan .....	35
5.2 Saran .....	35
DAFTAR PUSTAKA .....	36