

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL .....	vii
DAFTAR LAMPIRAN .....	viii
<b>BAB 1     PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah .....	3
1.5 Metode Pengerjaan .....	3
1.6 Jadwal Pengerjaan .....	4
<b>BAB 2     TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>6</b>
2.1 Metaverse .....	6
2.2 Adressable.....	7
2.3 Controller .....	8
2.4 Loading Screen .....	9
<b>BAB 3     ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>10</b>
3.1 Deskripsi Program .....	10
3.1.1 Addressable.....	10
3.1.2 Controller .....	11
3.1.3 Loading Screen .....	13
3.1.4 Analisis Perangkat yang digunakan.....	14
<b>BAB 4     IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>	<b>17</b>
4.1 Addressable.....	17
4.2 Controller .....	19
4.3 Loading Screen .....	22

BAB 5	KESIMPULAN .....	24
5.1	Kesimpulan.....	24
5.2	Saran .....	24
DAFTAR PUSTAKA	.....	25
LAMPIRAN	.....	26