

## KATA PENGANTAR

---

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT yang atas izin dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan Proyek Akhir ini dari awal hingga akhir.

Proyek Akhir ini mengangkat topik aplikasi edukasi *mobile* bertema siklus air 3D yang menerapkan teknologi *augmented reality* sebagai usaha penulis untuk membuat proses pembelajaran mengenai siklus air menjadi lebih menarik serta lebih interaktif dibanding mempelajari siklus air dengan menggunakan metode konvensional, sekaligus untuk berkontribusi mendukung perkembangan aplikasi *augmented reality* di bidang pendidikan. Metode yang digunakan yaitu MDLC (Multimedia Development Life Cycle), dengan menggunakan berbagai *tools* seperti Unity, ARCore, Blender, draw.io, Adobe Photoshop, Audacity, serta Microsoft Visual Studio.

Penulis mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang terkait dalam menyusun Proyek Akhir ini, diantaranya:

1. Aprianti Putri Sujana, S.Kom., M.T. selaku Dosen Pembimbing I.
2. Mindit Eriyadi, S.Pd., M.T. selaku Dosen Pembimbing II.
3. Seluruh dosen program studi D4 Teknologi Rekayasa Multimedia.
4. Kedua orang tua penulis atas segala pemberian dukungan serta do'a.
5. Semua pihak lain yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang secara langsung maupun tidak langsung membantu dalam pengerjaan Proyek Akhir ini.

Dengan disusunnya Proyek Akhir ini, penulis berharap semoga hasil karya ini dapat menjadi salah satu kontribusi yang bermanfaat bagi masyarakat, khususnya di bidang pendidikan yang menggunakan *augmented reality* sebagai salah satu media pembelajarannya.

Bandung, 10 Agustus 2023

Penulis