

ABSTRAK

Proyek ini membahas pengembangan Virtual Expo interaktif berbasis UI/UX menggunakan aplikasi Figma di PT. Indocement Tunggal Prakarsa. Virtual Expo interaktif merupakan sebuah platform virtual yang dirancang untuk menggantikan acara pameran fisik dalam lingkup perusahaan. Pengguna dapat menjelajahi berbagai area pameran, mengakses informasi produk, dan berinteraksi dengan materi pameran secara virtual. Dalam pengembangan ini memanfaatkan aplikasi Figma, yang merupakan alat desain UI/UX kolaboratif dan intuitif. Metode pengerjaan proyek ini menggunakan Multimedia Development Life Cycle (MDLC) yang terdiri dari initialization, blueprint design, asset preparation, product development, testing & validation. Dari hasil pengujian Black Box Testing dan System Usability Scale (SUS) proyek ini memiliki rata-rata skor 68 menunjukkan bahwa Adjective Rating dari aplikasi Virtual Expo interaktif adalah Okay dan termasuk dalam Grade C berdasarkan pedoman interpretasi skor SUS. Dengan menggunakan metode ini diharapkan memiliki desain fitur-fitur yang fungsinya dapat digunakan secara optimal dan pengguna tertarik serta mampu merasakan mudahnya mengakses Virtual Expo interaktif PT. Indocement Tunggal Prakarsa.

Kata Kunci: Pengembangan, Virtual Expo, UI, UX, Figma