

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL .....	viii
DAFTAR LAMPIRAN .....	ix
<b>BAB 1    PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Definisi Operasional .....	2
1.6 Metode Pengerjaan .....	3
1.7 Jadwal Pengerjaan .....	3
<b>BAB 2    TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>4</b>
2.1 Tinjauan Pustaka Penunjang .....	4
2.1.1 Virtual Expo .....	4
2.1.2 Figma.....	4
2.1.3 Adobe Illustrator .....	4
2.1.4 Unity.....	4
2.1.5 Visual Studio Code .....	5
2.1.6 Blender .....	5
2.2 Solusi-solusi yang Telah Ada Sebelumnya .....	5
2.3 Metode Penelitian .....	7
2.3.1 Initialization.....	7
2.3.2 Blueprint Design.....	7
2.3.3 Asset Preparation.....	7
2.3.4 Product Development.....	7

---

2.3.5 Testing & Validation.....	8
<b>BAB 3    ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>9</b>
3.1 Analisis UI/UX.....	9
3.1.1 Navigasi dan User Flow .....	9
3.1.2 Visual dan Estetika .....	9
3.1.3 Interaksi dan Responsif .....	10
3.2 Analisis Masalah.....	10
3.3 Analisis Kebutuhan Pengguna.....	10
3.4 Perancangan UI/UX.....	11
3.4.1 Initialization.....	11
3.4.2 Blueprint Design.....	12
3.4.3 Asset Preparation.....	18
<b>BAB 4    IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>	<b>20</b>
4.1 Product Development .....	20
4.1.1 Implementasi Prototype UI/UX.....	20
4.2 Testing & Validation .....	24
4.2.1 Testing UI/UX Virtual Expo Interaktif.....	24
4.2.2 Validation UI/UX Virtual Expo Interaktif .....	28
<b>BAB 5    KESIMPULAN .....</b>	<b>34</b>
5.1 Kesimpulan.....	34
5.2 Saran .....	34
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>35</b>