

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Syamsiah, "PERANCANGAN FLOWCHART DAN PSEUDOCODE PEMBELAJARAN MENGENAL ANGKA DENGAN ANIMASI UNTUK ANAK PAUD RAMBUTAN," vol. 4, pp. 87-88, 2019.
- [2] M. Susilo, R. Kurniati and K. , "RANCANG BANGUN WEBSITE TOKO ONLINE MENGGUNAKAN METODE WATERFALL," vol. 2, p. 100, 2018.
- [3] M. Natsir, "Pengembangan Prototype Sistem Kriptografi Untuk Enkripsi Dan Dekripsi Data Office Menggunakan Metode Blowfish Dengan Bahasa Pemrograman Java," vol. 6, p. 93, 2016.
- [4] MEILINAEKA, "Mengenal Apa itu Software Development Life Cycle dan Metode nya," 24 Desember 2022. [Online]. Available: <https://it.telkomuniversity.ac.id/mengenal-apa-itu-software-development-life-cycle-dan-metode-nya/>.
- [5] E. Maiyana, "PEMANFAATAN ANDROID DALAM PERANCANGAN APLIKASI KUMPULAN DOA," p. 58, 2018.
- [6] Isaias, "Apa itu Gradle Pada Android Studio? Mari Simak Pembahasannya!," 30 Agustus 2022. [Online]. Available: <https://idmetafora.com/news/read/1064/Apa-itu-Gradle-Pada-Android-Studio-Mari-Simak-Pembahasannya.html>.
- [7] D. Intern, "Apa itu Firebase? Pengertian, Jenis-Jenis, dan Fungsi Kegunaannya," 25 November 2020. [Online]. Available: <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-firebase-pengertian-jenis-jenis-dan-fungsi-kegunaannya/>.
- [8] N. M. F. Dwi, A. K. O. Sudana and I. N. Piarsa, "Implementasi Black Box Testing pada Sistem Informasi Manajemen Dosen," vol. 2, p. 3, 2021.
- [9] K. Autocare, "Bengkel Mobil Kuningmas Auto Care," Unknown Unknown Unknown. [Online]. Available: <https://www.blogger.com/profile/16046312247331167607>.
- [10] Coding Studio, "Mengenal Sistem Operasi Android," Unknown Unknown Unknown. [Online]. Available: https://codingstudio.id/blog/sistem-operasi-android/#Kelebihan_Sistem_Operasi_Android.