

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB 1 PENDAHULUAN	11
1.1 Latar Belakang.....	11
1.2 Rumusan Masalah.....	11
1.3 Tujuan	12
1.4 Batasan Masalah	12
1.5 Definisi Operasional	12
1.6 Metode Pengerjaan	13
1.7 Jadwal Pengerjaan	14
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	15
2.1 Solusi – Solusi yang telah ada sebelumnya.....	15
2.2 Tinjauan Pustaka	18
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	19
3.1 Initialization.....	19
3.2 Blueprint Design.....	20
3.2.1 Sketsa Dinding.....	20
3.2.2 Sketsa Text	20
3.2.3 Sketsa Panggung	21
3.2.4 Sketsa Produksi	21
3.2.5 Sketsa Promosi	22
3.2.6 Sketsa Distribusi	22
3.2.7 Sketsa Customer servive	23
3.3 Asset Preparation.....	23

BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	31
4.1	Product Development.....	31
4.1.1	Pembuatan.....	31
4.1.2	UV Editing.....	33
4.1.3	Coloring.....	34
4.2	<i>Testing & Validation</i>	35
4.2.1	<i>Alpha Testing</i>	35
4.2.2	System Usability Scale (SUS).....	46
BAB 5	KESIMPULAN.....	48
5.1	Kesimpulan.....	48
5.2	Saran.....	48
DAFTAR PUSTAKA	49
LAMPIRAN	50