

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Penggerjaan	3
1.7 Jadwal Penggerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.1.1 E-Commerce.....	6
2.1.2 Website	7
2.1.3 Interaksi Manusia dan Komputer.....	7
2.1.4 User Interface (UI).....	7
2.1.5 User Experience (UX)	8
2.1.6 Figma.....	8
2.1.7 Visual Studio Code	9
2.1.8 MySQL.....	9
2.1.9 JavaScript	9
2.1.10 Bootstrap	9
2.1.11 Laravel.....	9
2.1.12 PHP.....	9
2.2 Literatur Review.....	10
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	11
3.1 Metode Penggerjaan	11

3.1.1 Tahapan Riset.....	11
3.1.2 Membuat Flowchart dan Mockup Desain.....	13
3.2 Perancangan	22
3.2.1 Desain UI	22
3.2.2 Tahapan Implementasi	27
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	28
4.1 Implementasi	28
4.1.1 Desain Website E-Commerce TOBU	28
4.2 Pengujian	33
4.2.1 Black Box Testing.....	33
4.2.2 User Acceptance Test.....	35
4.2.3 Hasil Pengujian UAT (User Acceptance Test).....	37
BAB 5 KESIMPULAN	39
5.1 Kesimpulan.....	39
5.2 Saran	39
DAFTAR PUSTAKA	40
LAMPIRAN.....	41