

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Telkom University, “Visi, Misi, dan Tujuan - Telkom University,” [Online]. Available: <https://telkomuniversity.ac.id/visi-misi-dan-tujuan/>. [Diakses 9 Januari 2021].
- [2] Celoe, “CeLOE Telkom University About Us,” [Online]. Available: <https://celoe.telkomuniversity.ac.id/aboute>. [Diakses 10 Januari 2021].
- [3] CeLOE, “CeLOE: Implementasi E-Learning Oleh Telkom University, Selesai Akhir Tahun 2019, “ 21 May 2019. [Online]. Available: <https://telkomuniversity.ac.id/en/celoe-implementasi-e-learning-oleh-telkom-university-selesai-akhir-tahun-2019>. [Diakses 8 Desember 2020].
- [4] AR Putra, Pemodelan 3D: <https://repository.its.ac.id/41601/1/3511100012-Undergraduate-Theses.pdf>. [Diakses 9 Januari 2016].
- [5] Detik.com, pengertian metaverse : <https://www.detik.com/bali/berita/d-6591471/metaverse-adalah-pengertian-cara-kerja-dan-contoh> [Diakses 27 Februari 2023].
- [6] Blogspot.com : Pengertian blender dan unity : <http://caraunity3d.blogspot.com/2017/04/pengertian-dan-fungsi-unity-3d.html> [Diakses 29 April 2017].
- [7] Ceritahosting : metode MDLC : <https://ceritahosting.com/2021/08/09/mdlcmultimedia-development-life-cycle-metode-pemilihan-pembuatan-aplikasi-sistem-informasi/> [Diakses 9 Agustus 2021].
- [8] Dianisa.com : fitur blender : <https://dianisa.com/pengertian-blender/> [Diakses 2 Maret 2023].
- [9] Gamelab.id : Texturing dengan Shading/Node Editor : <https://www.gamelab.id/news/514-texturing-dengan-shading-node-editor> [Diakses 25 April 2021].
- [10] portaldekave.com : Teknik Dasar 3D modelling di software blender 2.8 : <https://www.portaldekave.com/artikel/teknik-dasar-3d-modelling-di-software-blender-2-8> [Diakses 10 Mei 2023].
- [11] ejournal.bsi.ac.id : Penerapan Multimedia Development Life Cycle Pada Aplikasi Pengenalan Abjad dan Angka : <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ijcit/article/view/3753> [1 November 2018].

- [12] B. Purnomo Rachmatullah : "Perancangan Model 3 Dimensi Aplikasi Permainan Klasifikasi Makhluk Hidup pada Kelas VII IPA SMP NEGERI 3 BALEENDAH", Scientific Work, School of Applied Science., Telkom University., Bandung, Jawa Barat, Indonesia, 2023.
- [13] M. Fadhil Novaldri : "PERANCANGAN ASSET 3D APLIKASI MEDIA INTERAKTIF TENTANG PENGENALAN SISTEM EKOLOGI HEWAN BAGI SISWA SEKOLAH DASAR 02 PELITA KARYA SUBANG ", Scientific Work, School of Applied Science., Telkom University., Bandung, Jawa Barat, Indonesia, 2023.
- [14] D. Samuel Orlando Panjaitan : "PERAN 3D CONTENT CREATOR DALAM PROJECT FISHERIES CYBER CENTER VIRTUAL LEARNING Di PT. TELKOM INDONESIA TBK ", Scientific Work, School of Applied Science., Telkom University., Bandung, Jawa Barat, Indonesia, 2023.
- [15] A. Qodryantha : "PEMBANGUNAN SISTEM PENGAWASAN CERDAS DENGAN VISUALISASI 3D", Scientific Work, School of Applied Science., Telkom University., Bandung, Jawa Barat, Indonesia, 2022.