

KATA PENGANTAR

Puji syukur ke hadirat Allah swt. yang atas berkat rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan penelitian dan perancangan tugas akhir ini dengan lancar. Penulisan laporan tugas akhir dengan judul “PERANCANGAN BOARD GAME SEBAGAI BENTUK PELESTARIAN BUDAYA SILAT BEKSI BAGI PEMUDA DI JAKARTA” ini dibuat untuk memenuhi syarat dalam memperoleh gelar Sarjana Program Studi Desain Komunikasi Visual di Telkom University.

Penelitian ini tidak akan dapat penulis selesaikan tanpa adanya bantuan dan dukungan dari pihak lain. Terima kasih sebanyak-banyaknya penulis sampaikan kepada:

1. Pak Dimas Krisna Aditya dan Pak Paku Kusuma sebagai pembimbing 1 dan pembimbing 2 atas arahan yang diberikan kepada penulis selama menulis penelitian ini.
2. Bang Wahyudi dan rekan-rekan di Beksi Merah Delima Indonesia yang telah memberikan informasi mengenai Silat Beksi dan arahan seputar rancangan akhir penelitian.

Penulis sadar penelitian ini masih jauh dari kata sempurna. Kritik dan saran yang membangun tentu sangat diterima demi penyempurnaan laporan hasil penelitian yang penulis buat, dengan demikian diharapkan dapat menyempurnakan penulisan selanjutnya. Penulis berharap laporan penelitian ini tetap dapat bermanfaat sebagai petunjuk, acuan dan pedoman untuk pembaca dan peneliti lain di hari yang akan datang.

Bandung, 26 Agustus 2023

Vikri Ramadhan Puspito