

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT atas rahmatNya yang telah menuntun penulis untuk menyelesaikan laporan tugas akhir yang berjudul “Perancangan Desain Karakter Untuk Animasi 2D Lancang Kuning Sebagai Media Adaptasi Cerita Rakyat Kepulauan Riau”. Laporan ini bertujuan untuk merancang desain karakter untuk kebutuhan animasi 2D mengenai cerita rakyat tentang Lancang Kuning. Penulis juga ingin mengucapkan terimakasih kepada pihak berikut:

1. Bapak Yayat Sudaryat sebagai dosen pembimbing 1 dan ibu Angelia Lionardi sebagai dosen pembimbing 2 yang telah sabar menuntun penulis untuk menyelesaikan laporan tugas akhir meskipun penulis mengalami sejumlah hal yang diluar kendali penulis
2. Kedua orang tua penulis beserta saudara – saudara baik saudara kandung maupun sepupu, dan juga sejumlah teman penulis yang telah memberikan dukungan penuh berupa material dan psikis demi penulis dapat cepat menyelesaikan tugas akhir
3. Pihak-pihak yang membantu penulis dalam proses pengerjaan tugas akhir seperti bapak Wibisono Tegar Guna Putra sebagai dosen wali, bapak Rully Sumarlin sebagai koordinator tugas akhir, dan pihak LAA dalam urusan administrasi.

Laporan tugas akhir ini masih jauh dari sempurna karena pengetahuan penulis yang terbatas sehingga kritik dan saran terhadap penulis dapat membantu agar mengasah kemampuan penulis dalam mengerjakan tugas. penulis berharap agar laporan memberi manfaat bagi pembaca.

Bandung, 22 Agustus 2023

La Ode Julio Ananto Putra