

ABSTRAK

Kemajuan teknologi informasi dapat meningkatkan kualitas kinerja dan dapat membantu, serta memberikan kontribusi terhadap kinerja pekerjaan. Pada lingkup kesehatan, masih banyak disekitar kita yang belum memanfaatkan dengan baik pesatnya teknologi informasi. Seperti pada Posyandu saat ini. Posyandu membutuhkan pelayanan yang cepat, mudah, dan data yang akurat. Posyandu Apps hadir sebagai aplikasi kesehatan yang digunakan untuk memantau pertumbuhan dan kesehatan balita di Posyandu. Tujuan dari penelitian ini untuk merancang *User Interface* Posyandu Apps untuk memudahkan pengguna dalam memantau kesehatan balita dan memudahkan petugas dalam pengisian data. Metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu *Goal-Directed Design* dengan enam tahapan. Hasil evaluasi menunjukkan bahwa perancangan antarmuka berbasis *Goal-Directed Design* mampu meningkatkan kemudahan penggunaan aplikasi dan memenuhi kebutuhan pengguna secara lebih baik. Skor rata-rata dari pengujian SUS menunjukkan tingkat kepuasan yang cukup tinggi dari responden dengan skala “B” yang berarti *acceptable*. Namun, beberapa area perbaikan masih diperlukan untuk meningkatkan pengalaman pengguna, terutama dalam hal peningkatan kecepatan respons aplikasi dan pemberian umpan balik yang lebih informatif. Hasil dari penelitian ini adalah *user interface* Posyandu Apps yang dievaluasi sangat baik. Selain itu, penelitian ini juga menemukan bahwa pengguna dari petugas posyandu maupun ibu balita merasa lebih mudah dan nyaman dalam menggunakan aplikasi.

Kata kunci: *User Interface, User Experience, Posyandu, Goal-Directed Design, SUS.*