

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur dipanjatkan kepada Tuhan YME, karena atas berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir yang berjudul “Perancangan *Prototype* Aplikasi Buku Ilustrasi Digital Cerita Rakyat Danau Toba Untuk Remaja” ini dengan baik. Tugas akhir ini disusun sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Desain (S.Ds) dalam program studi Desain Komunikasi Visual di Universitas Telkom. Dalam proses penyusunan Tugas Akhir ini, penulis mendapatkan banyak bantuan dan dukungan dari berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Dicky Hidayat, S.n. M.Ds. selaku dosen pembimbing I dan Bapak Aria Ar Razi, S.Ds., M.Ds. selaku dosen pembimbing II yang telah meluangkan banyak waktu dalam membimbing, membantu, dan mengarahkan untuk mencari solusi pada setiap permasalahan dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
2. Ibu Diena Yudiarti, S.Ds., M.S.M. dan Bapak Drs. Mohammad Tohir, S.ST., M.Ds. selaku dewan penguji yang telah menguji, memberikan persetujuan, dan memberikan masukan dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Andreas Rio dan Dimas Adiyaksa sebagai narasumber yang membantu menjelaskan tentang UI/UX dan pembuatan aplikasi yang baik.
4. Ibu Maylanny Christin sebagai narasumber yang menjelaskan tentang *storytelling* dan menceritakan fenomena cara bercerita yang terjadi saat ini.

Penulis menyadari bahwa di dalam penulisan Tugas Akhir ini banyak kekurangan karena terbatasnya pengetahuan dan pengalaman yang dimiliki oleh penulis. Dikarenakan hal tersebut, penulis mengharapkan segala kritik dan saran yang membangun untuk menyempurnakan Tugas Akhir ini. Demikian penulis ucapkan terima kasih.