

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN .....	2
LEMBAR PENGESAHAN .....	3
HALAMAN PERNYATAAN.....	4
ABSTRAK .....	5
<i>ABSTRACT</i> .....	6
KATA PENGANTAR.....	7
DAFTAR ISI.....	9
DAFTAR TABEL.....	12
DAFTAR GAMBAR.....	13
BAB I PENDAHULUAN .....	15
1.1 Latar Belakang .....	15
1.2. Identifikasi Masalah.....	17
1.3. Rumusan Masalah.....	17
1.4. Pertanyaan Perancangan.....	17
1.5. Tujuan Perancangan.....	18
1.6. Batasan Masalah .....	18
1.7 Ruang Lingkup Perancangan .....	18
1.8. Keterbatasan Perancangan .....	18
1.9. Manfaat Perancangan.....	18
1.10. Sistematika Penulisan Laporan .....	19
BAB II KAJIAN .....	20
2.1 Limbah Tekstil .....	20
2.1.1 Jenis limbah tekstil.....	21
2.2 Upcycle .....	22
2.3 Handbag .....	24
2.3.1 Jenis-jenis <i>Handbag</i> .....	25
2.4 Patchwork .....	30
2.4.1 Jenis-jenis <i>Patchwork</i> .....	30
2.5 Penelitian Terdahulu .....	34
2.5.1 Desain Produk Tas Dari Limbah Kain Cordura ( <i>Upcycling Fashion</i> ) Melalui Pendekatan Eksplorasi Material .....	34
2.5.2 PEMBUATAN TOTE BAG DENGAN HIASAN <i>TEXTILE</i> <i>PAINTING</i> SEBAGAI UPAYA <i>SUSTAINABLE FASHION</i> .....	35

2.5.3	<i>UPCYCLING</i> LIMBAH KAIN PRODUKSI SEPATU MENJADI TAS SEBAGAI PRODUK <i>MERCHANDISE</i> .....	36
2.5.4	TEKNIK <i>PATCHWORK</i> UNTUK PEMBUATAN ALAS KAKI JENIS <i>MOCCASIN</i> .....	37
2.5.5	Merancang Ulang Tas Laptop bagi Mahasiswa dengan Memanfaatkan Kulit Jamur .....	38
2.6	Kajian lapangan .....	39
2.6.1	Profil Perusahaan Pable .....	39
2.7	Summary .....	44
<b>BAB III</b>	<b>METODE</b> .....	<b>45</b>
3.1	Rancangan Penelitian .....	45
3.2	Metode Penggalan Data .....	46
3.3	Metode Perancangan .....	48
3.4	Proses Perancangan .....	50
3.5	Metode Validasi .....	51
<b>BAB IV</b>	<b>PEMBAHASAN</b> .....	<b>52</b>
4.1	Hasil Penggalan Data .....	52
4.2	T.O.R (Term of References) .....	55
4.3	Moodboard dan User Image .....	57
4.4	<i>User Persona</i> .....	58
4.5	Sketsa .....	62
4.5.1	Sketsa Alternatif .....	62
4.5.2	Sketsa Terpilih .....	63
4.5.2	Pembobotan Sketsa .....	65
4.5.3	Sketsa Final .....	66
4.6	Pemilihan Warna .....	66
4.7	Gambar Teknik .....	67
4.8	<i>Render 3D</i> .....	69
4.9	Pola <i>Patchwork</i> .....	69
4.10	Pola Tas .....	70
4.11	Proses Produksi .....	71
4.12	Prototype .....	72
4.13	Validasi Produk .....	73
4.13.1	Validasi oleh Ahli .....	74
4.13.2	Validasi oleh Pengguna .....	75
4.14	Rencana Anggaran Biaya (RAB) .....	76

<b>4.15 Produk Final</b> .....	<b>77</b>
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	<b>78</b>
<b>5.1 Kesimpulan</b> .....	<b>78</b>
<b>5.2 Saran</b> .....	<b>78</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>80</b>
<b>LAMPIRAN</b> .....	<b>82</b>
<b>a. Dokumentasi Validasi</b> .....	<b>82</b>
<b>b. Lembar Validasi Ahli</b> .....	<b>84</b>