

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINIL.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
Bab I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah.....	5
I.3 Tujuan Penelitian.....	5
I.4 Batasan Penelitian	6
I.5 Manfaat Penelitian.....	6
Bab II TINJAUAN PUSTAKA	7
II.1 Dasar Teori	7
II.1.1 Pertanian.....	7
II.1.2 Backend.....	7
II.1.3 Application Program Interface (API).....	8
II.1.4 RESTful Application Programming Interface	8
II.1.5 Unified Modeling Language (UML).....	8

II.2	Metode dan Testing	10
II.2.1	Metode Iterative Incremental	10
II.2.2	Metode Extreme Programming	11
II.2.3	Metode Spiral Model.....	12
II.2.4	Pengujian Perangkat Lunak.....	13
II.3	Tools dan Framework.....	14
II.3.1	Laravel.....	14
II.3.2	Laravel JSON Web Token Authentication (JWT Auth)	15
II.3.3	My Structured Query Language (MySQL)	15
II.3.4	PHP	15
II.3.5	Visual Studio Code	16
II.4	Penelitian Terdahulu.....	16
II.4.1	Implementasi Metode Pengembangan Sistem <i>Extreme Programming</i> (XP) pada Aplikasi Investasi Peternakan	18
II.4.2	Pengembangan <i>Backend</i> Investasi Berbasis <i>Website</i> pada Ekosistem Digital Ihya dengan Metode <i>Iterative Incremental</i>	18
II.4.3	Perancangan <i>Backend</i> dan Aplikasi Berbasis <i>Website</i> untuk <i>Startup EatAja</i> dengan Menggunakan Metode <i>Iterative Incremental</i>	19
Bab III METODOLOGI PENELITIAN	20
III.1	Model Konseptual	20
III.2	Sistematika Penyelesaian Masalah	22
III.2.1	Tahap Identifikasi.....	23
III.2.2	Tahap Pengembangan Sistem	23
III.2.3	Kesimpulan dan Saran.....	24
III.3	Pengumpulan Data	24

III.4	Pengolahan Data atau Proses Pengembangan Produk/Artefak	25
III.5	Metode Evaluasi	25
III.6	Alasan Pemilihan Metode.....	26
	Bab IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	28
IV.1	Analisis	28
IV.1.1	Analisis Rencana Teknis.....	28
IV.2	Perancangan Backend.....	78
IV.2.1	Perancangan Dokumentasi API.....	78
IV.2.2	Class Diagram	79
IV.2.3	Sequence Diagram	81
IV.2.4	Deployment Diagram	96
IV.3	Perancangan Interface	97
	Bab V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	108
V.1	Implementasi Produk.....	108
V.1.1	Backend.....	108
V.1.2	Website.....	108
V.2	Iterative Incremental Iterasi Pertama.....	114
V.2.1	Tahap <i>Requirements</i>	114
V.2.2	Tahap <i>Planning</i>	115
V.2.3	Tahap <i>Design</i>	116
V.2.4	Tahap <i>Development</i>	116
V.2.5	Tahap <i>Testing</i>	117
V.2.6	Tahap <i>Evaluation</i>	121
V.3	Iterative Incremental Iterasi Kedua	121

V.3.1	Tahap <i>Requirements</i>	121
V.3.2	Tahap <i>Planning</i>	121
V.3.3	Tahap <i>Design</i>	122
V.3.4	Tahap <i>Development</i>	122
V.3.5	Tahap <i>Testing</i>	123
V.3.6	Tahap <i>Evaluation</i>	127
V.4	Stress Testing	127
V.5	User Acceptance Testing.....	132
Bab VI	KESIMPULAN DAN SARAN	136
VI.1	Kesimpulan.....	136
VI.2	Saran	137
DAFTAR PUSTAKA	138
LAMPIRAN	140