

DAFTAR ISI6

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN	
KATA PENGANTAR	
ABSTRAK	
ABSTRACT	
DAFTAR ISI	
DAFTAR GAMBAR	
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar belakang	1
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Ruang lingkup	3
1.5 Tujuan Perancangan	3
1.6 Manfaat penelitian	3
1.6.1 Manfaat Bagi Penulis	3
1.6.2 Manfaat Bagi Pembaca	4
1.7 Metode penelitian dan analisis data	4
1.7.1 Cara pengumpulan data	4
1.7.2 Analisis Data	5
1.8 Kerangka Perancangan	6
1.9 Pembabakan	7
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Anak-anak usia sekola dasar	8
2.1.1 Sayur bagi Anak-anak	8
2.2 Animasi	9
2.3 Storyboard	9
2.3.1 TV Animation Boards	9
2.3.2 Animatic Storyboard	9
2.3.4 Tahapan Storyboard	10
2.3.5 Kamera	11
2.4 Metode Pengumpulan Data	19

BAB III DATA DAN ANALISIS	21
3.1 Data dan Analisis obyek	21
3.1.1 Data Hasil Studi Pustaka Kebutuhan Gizi Sayur-sayuran bagi anak usia sekolah dasar	21
3.1.2 Data Hasil Observasi	22
3.1.3 Data Wawancara.....	24
3.1.4 Data Hasil Kuesioner	27
3.2 Data khalayak sasaran.....	37
3.2.1 Geografis.....	37
3.2.2 Demografis.....	37
3.3 Data karya sejenis	37
3.3.1 Spongebob Squarepants	37
3.3.2 Wolf Children: Ame and Yuki.....	43
3.2.3 Big Hero 6	53
3.4 Hasil Analisis	63
BAB IV KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN	65
4.1 Konsep Perancangan	65
4.1.1 Konsep Pesan.....	65
4.1.2 Konsep Kreatif	65
4.1.3 Konsep Media.....	66
4.2 Hasil Perancangan	67
4.2.2 Konsep karakter.....	68
4.2.3 Sketsa <i>Storyboard</i>	71
4.2.4 Final <i>Storyboard</i>	71
4.3 Animatic.....	77
4.4 Teknikal dalam <i>Storyboard</i>	77
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	80
5.1 Kesimpulan.....	80
5.2 Saran Perbaikan Karya.....	81