

# DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>x</b>
<b>BAB I</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	3
1.3 Rumusan Masalah .....	3
1.4 Ruang Lingkup.....	3
1.5 Tujuan Perancangan .....	4
1.6 Manfaat Perancangan .....	4
1.7 Metode Perancangan .....	4
1.7.1 Pengumpulan Data .....	5
1.7.2 Analisis data.....	6
1.8 Kerangka Penelitian .....	7
1.9 Kerangka Perancangan.....	7
1.10 Pembabakan .....	8
<b>BAB II</b> .....	<b>9</b>
2.1 Band Flavour Fiction.....	9
2.1.1 Genre Musik Post-Rock.....	9
2.1.2 <i>Psychedelic</i> .....	10
2.1.3 Psikologi Remaja dan Pencarian jati diri .....	11
2.2 Media Promosi .....	11
2.2.1 Definisi.....	11
2.2.2 Jenis Media Promosi .....	11
2.3 Animasi Music Video.....	12
2.3.1 <i>Music Video</i> .....	12
2.3.2 Sejarah singkat animasi dan pengaruhnya dalam MV .....	12

2.4 <i>Storyboard</i> .....	13
2.4.1 Naskah dan <i>Storyline</i> .....	14
2.4.2 Proses <i>Storyboard</i> .....	14
2.4.3 Perspektif .....	16
2.4.4 <i>Camera Angle</i> .....	18
2.4.5 <i>Camera Framing</i> .....	21
2.4.6 <i>Camera Movement</i> .....	26
<b>BAB III</b> .....	<b>27</b>
3.1 Data Analisis Objek .....	27
3.1.1 Hasil Analisis Wawancara .....	27
3.1.2 Hasil Analisis Observasi .....	32
3.2 Analisis Karya Sejenis .....	34
3.2.1 Blockhead – The Music Scene.....	34
3.2.2 Chelou – Damned Eye See.....	37
3.2.3 Stuck in The Sound – Let’s Go.....	42
<b>BAB IV</b> .....	<b>50</b>
4.1 Konsep Pesan .....	50
4.2 Konsep Kreatif .....	50
4.3 Konsep Media .....	51
4.3.1 Media Utama.....	51
4.3.2 Media Pendukung .....	51
4.4 Hasil Perancangan .....	51
4.4.1 <i>Outline Cerita</i> .....	51
4.4.2 Pembuatan <i>Thumbnail Storyboard</i> .....	53
4.4.2.1 Babak 1 <i>Thumbnail Storyboard</i> .....	53
4.4.2.2 Babak 2 <i>Thumbnail Storyboard</i> .....	54
4.4.2.3 Babak 3 <i>Thumbnail Storyboard</i> .....	54
4.4.3 Pembuatan <i>Rough Storyboard</i> .....	55
4.4.4 Teknikal Perancangan <i>Storyboard</i> .....	58
4.4.5 <i>Clean Up Storyboard</i> .....	64
<b>BAB V</b> .....	<b>72</b>
5.1 Kesimpulan.....	72
5.2 Saran.....	72
<b>Daftar Pustaka</b> .....	<b>73</b>