

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Kerangka Penelitian	9
Gambar 2. 1 Tahapan Design Thinking	13
Gambar 2. 2 Taksonomi Gamifikasi	20
Gambar 2. 3 Android dan iOS.....	21
Gambar 2. 4 Single-Column Grid	25
Gambar 2. 5 Two-Column Grid	25
Gambar 2. 6 Multi Column Grid.....	25
Gambar 2. 7 Modular Grids	26
Gambar 2. 8 Hierarchical Grid.....	26
Gambar 2. 9 Font	27
Gambar 2. 10 Font Size.....	28
Gambar 2. 11 Typeface and Brand.....	28
Gambar 2. 12 Leading.....	29
Gambar 2. 13 Line Length	29
Gambar 2. 14 Space	30
Gambar 2. 15 Hierarchy	30
Gambar 2. 16 Contrasts	31
Gambar 2. 17 Kerning.....	31
Gambar 2. 18 Tracking.....	31
Gambar 2. 19 Alignment.....	32
Gambar 2. 20 Function.....	33
Gambar 2. 21 Responsive	33
Gambar 2. 22 Warna RGB	34
Gambar 2. 23 Warna CMYK.....	34
Gambar 2. 24 Elemen User Experience	37
Gambar 2. 25 Faktor-faktor UX.....	38
Gambar 2. 26 Kerangka Teori	44
Gambar 3. 1 Logo Kantor Bahasa Provinsi NTB	46

Gambar 3. 2 Logo Kamus Digital Sasambo	48
Gambar 3. 3 Tampilan aplikasi Kamus Digital Sasambo.....	48
Gambar 3. 4 Cover Kamus Sasambo Bergambar.....	49
Gambar 3. 5 Tampilan Kamus Sasambo Bergambar	49
Gambar 3. 6 Tampilan Audio Book di YouTube Kantor Bahasa Provinsi NTB..	50
Gambar 3. 7 Aksara Baluq Alas	53
Gambar 3. 8 Tanda Baca Aksara Sasak.....	53
Gambar 3. 9 Contoh Penerapan Sandangan Wulu	54
Gambar 3. 10 Contoh Penerapan Sandangan Suku.....	54
Gambar 3. 11 Contoh Penerapan Sandangan Taling.....	54
Gambar 3. 12 Contoh Penerapan Sandangan Taling Tarung.....	55
Gambar 3. 13 Contoh Penerapan Sandangan Pepet.....	55
Gambar 3. 14 Contoh Penerapan Paten	56
Gambar 3. 15 Wisah, Layar dan Cecek.....	56
Gambar 3. 16 Contoh Penerapan Wisah	56
Gambar 3. 17 Contoh Penerapan Layar	57
Gambar 3. 18 Contoh Penerapan Cecek	57
Gambar 3. 19 Angka dalam Aksara Sasak	58
Gambar 3. 20 Data Jumlah Pelajar Sekolah Dasar	59
Gambar 3. 21 Logo Duolingo	61
Gambar 3. 22 Tampilan Aplikasi Duolingo	62
Gambar 3. 23 Logo Lingodeer	62
Gambar 3. 24 Tampilan Lingodeer	63
Gambar 3. 25 Logo Ling	63
Gambar 3. 26 Tampilan Ling	64
Gambar 3. 27 Kepala Kantor Bahasa Provinsi NTB	64
Gambar 3. 28 Zoom meeting dengan Ketua Sanggar Pesaja	67
Gambar 3. 29 Kepala Sekolah SDN 1 Batu Putik.....	69
Gambar 3. 30 Guru Muatan Lokal	70
Gambar 3. 31 Ahli Aplikasi.....	72
Gambar 3. 32 Domisili Responden	74
Gambar 3. 33 Penutur Bahasa Sasak.....	74

Gambar 3. 34 Bahasa Sasak yang Digunakan.....	75
Gambar 3. 35 Penggunaan Bahasa Sasak Halus	75
Gambar 3. 36 Pemahaman Bahasa Sasak Halus	76
Gambar 3. 37 Sumber Belajar Bahasa Sasak Halus.....	77
Gambar 3. 38 Responden yang Mengetahui Aksara Sasak.....	77
Gambar 3. 39 Responden yang Mempelajari Aksara Sasak	78
Gambar 3. 40 Sumber Belajar Aksara Sasak	78
Gambar 3. 41 Pemahaman Aksara Sasak	79
Gambar 3. 42 Minat Belajar Bahasa dan Aksara Sasak	79
Gambar 3. 43 Frekuensi Menggunakan Smartphone.....	80
Gambar 3. 44 Minat Belajar Bahasa dan Aksara Sasak Menggunakan Aplikasi. 80	
Gambar 3. 45 Pengayaan Ilustrasi.....	81
Gambar 3. 46 Contoh Gambar 1, 2 dan 3	81
Gambar 4. 1 Mind map penamaan	97
Gambar 4. 2 Moodboard	101
Gambar 4. 3 (a) Contoh logo 1 (b) Contoh Logo 2.....	101
Gambar 4. 4 Motif Bale Lumbung Batik Sasambo.....	102
Gambar 4. 5 Maskot Kantor Bahasa NTB	102
Gambar 4. 6 Contoh ilustrasi flat design 1	102
Gambar 4. 7 Contoh font Montserrat	103
Gambar 4. 8 Contoh font Baloo	103
Gambar 4. 10 Warna pada aplikasi.....	104
Gambar 4. 9 Contoh kain tenun Sasak	104
Gambar 4. 11 (a) Contoh Ikon 1 (b) Contoh Ikon 2.....	104
Gambar 4. 12 Contoh Layout 1	105
Gambar 4. 13 Contoh Layout 2.....	105
Gambar 4. 14 Business Model Canvas	107
Gambar 4. 15 Logo yang digunakna	109
Gambar 4. 16 Sketsa Logo	109
Gambar 4. 17 Karakter Si Kika.....	110
Gambar 4. 18 Aset ilustrasi lainnya	110

Gambar 4. 19 Bale Lumbung.....	111
Gambar 4. 20 Aksara Baluq Alas	111
Gambar 4. 21 Bentuk yang digunakan.....	111
Gambar 4. 22 Ikon-ikon pada aplikasi	112
Gambar 4. 23 Sitemap.....	113
Gambar 4. 24 (a) Splash Screen (b) Landing Page	114
Gambar 4. 25 (a) Log In/Masuk (b) Sign Up/Daftar (c) Verifikasi Akun Google	115
Gambar 4. 26 (a) Home/Beranda (b) Profil (c) Langganan (d) Misi (e) Pengaturan	116
Gambar 4. 27 (a) Pembayaran (b) Metode Pembayaran (c) Pembayaran yang Sudah Berhasil	118
Gambar 4. 28 (a) Menuliskan Aksara (b) Menebak Gambar (c) Memasangkan Kata (d) Game Maps (e) Memilih Jawaban Benar (f) Tahapan Berhasil	119
Gambar 4. 29 (a) Jawaban Benar (b) Jawaban Salah.....	120
Gambar 4. 30 (a) Splash screen (b) Welcome Page (c) Login/Masuk	121
Gambar 4. 31 (a) Sign Up/Daftar (b) Verifikasi Google (c) Intro Si Kika.....	122
Gambar 4. 32 (a) Home/Beranda (b) Penjelasan Aksara Sasak (c) Penjelasan Bahasa Sasak	123
Gambar 4. 33 (a) Pengaturan (b) Profil (c) Edit Profil	124
Gambar 4. 34 (a) Langganan (b) Pembayaran (c) Metode Pembayaran (d) Status Pembayaran.....	125
Gambar 4. 35 (a) Halaman Misi (b) Koleksi Lencana	126
Gambar 4. 36 (a) Game Maps (b) Materi (c) Tukar Poin	127
Gambar 4. 37 (a) Menulis Aksara (b) Penyebutan Aksara (c) Bentuk Aksara (d) Kosa Kata Bahasa Sasak (e) Menghubungkan Kata	128
Gambar 4. 38 Contoh Level 1 tahap 1	129
Gambar 4. 39 Contoh Level 1 tahap 5 (kuis).....	130
Gambar 4. 40 (a) Jawaban Benar (b) Jawaban Salah (c) Tahapan Berhasil (d) Level Berhasil	131
Gambar 4. 41 (a) Keluar Aplikasi (b) Tentang Aplikasi	132
Gambar 4. 42 Poster.....	135

Gambar 4. 43 Mockup poster cetak	136
Gambar 4. 44 Mockup flyer	136
Gambar 4. 45 Mockup X-Banner	137
Gambar 4. 46 Instagram Story	138
Gambar 4. 47 Instagram Post	138
Gambar 4. 48 Totebag	139
Gambar 4. 49 Bagian depan Notebook	139
Gambar 4. 50 Bagian depan gantungan kunci	140
Gambar 4. 51 Bagian belakang Notebook	140
Gambar 4. 52 Bagian belakang gantungan kunci	140