

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi masalah.....	3
1.3 Rumusan Masalah .....	3
1.4 Ruang Lingkup .....	3
1.5 Tujuan Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Kualitatif .....	4
1.6.2 Metode Analisis Data.....	5
1.7 Kerangka Penelitian .....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>7</b>
2.1 Teori Komik .....	7
2.1.1 Unsur Unsur Komik .....	9
2.2 Teori Desain Komunikasi Visual .....	31
2.2.1 Tipografi .....	36
2.2.2 Ilustrasi.....	37
2.2.3 Layout .....	39
<b>BAB III DATA DAN ANALISIS .....</b>	<b>40</b>
3.1 Data Institusi .....	40
3.1.1 Profil KPU Kabupaten Magetan .....	40
3.2 Data Objek.....	41
3.2.1 Data Daftar Pemilih Tetap 2019 Berdasarkan Usia.....	41

3.2.2 Data Ketidakhadiran Pemilih Pada Pemilu 2019.....	41
3.3 Data Khalayak Sasaran.....	42
3.3.1 Geografis.....	42
3.3.2 Demografis.....	42
3.3.3 Psikografis .....	42
3.4 Data Penelitian .....	42
3.4.1 Data Observasi .....	42
3.4.2 Wawancara.....	47
3.4.3 Kuisioner .....	55
3.5 Data Proyek Sejenis .....	65
3.6 Analisis Matriks Data Proyek Sejenis .....	69
<b>BAB IV PERANCANGAN.....</b>	<b>71</b>
4.1 Konsep Pesan .....	71
4.2 Konsep Kreatif .....	71
4.3 Konsep Visual .....	72
4.4 Konsep Media .....	75
4.5 Konsep Komunikasi .....	78
4.6 Perancangan .....	78
4.6.1 Cerita.....	78
4.6.2 Hasil Perancangan.....	89
4.7 Konsep Bisnis.....	100
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>101</b>
5.1 Kesimpulan.....	101
5.2 Saran.....	102
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>103</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>105</b>