

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Garis .....	13
Gambar 2.2 Contoh bidang geometrik .....	13
Gambar 2.3 Contoh bidang organik .....	14
Gambar 2.4 Contoh bidang abstrak.....	14
Gambar 2.5 kontras .....	15
Gambar 2.6 Lingkaran warna <i>Brewster</i> .....	15
Gambar 2.7 Tipografi.....	16
Gambar 2.8 Huruf <i>serif</i> .....	17
Gambar 2.9. Huruf <i>san serif</i> .....	18
Gambar 2.10 Ilustrasi susunan jantung .....	19
Gambar 2.11 Ilustrasi opini.....	19
Gambar 2.12 Ilustrasi sebagai alat bercerita .....	20
Gambar 2.13 Ilustrasi Persuasi.....	20
Gambar 2.14 Ilustrasi sebagai identitas .....	21
Gambar 2.15 Ilustrasi <i>fashion</i> .....	21
Gambar 2.16 Contoh <i>layout</i> .....	22
Gambar 2.17 Keseimbangan simetris dan asimetris .....	23
Gambar 2.18 Irama dalam prinsip desain .....	23
Gambar 2.19 Kesatuan dalam prinsip desain .....	24
Gambar 2.20 Penekanan dalam prinsip desain .....	25
Gambar 2.21 <i>Balloon</i> .....	28
Gambar 2.22 <i>Burst</i> .....	28
Gambar 2.23 <i>Whisper</i> .....	29
Gambar 2.24 <i>Caption</i> .....	29
Gambar 2.25 Panel.....	30
Gambar 2.26 <i>Gutter</i> .....	30
Gambar 2.27 <i>Sound effect</i> .....	31
Gambar 2.28 <i>Splash</i> .....	31
Gambar 2.29 <i>Spread</i> .....	32
Gambar 2.30 Desain karakter.....	32
Gambar 2.31 Contoh ekspresi .....	34
Gambar 2.32 Contoh sekuens plot cerita komik .....	35
Gambar 2.33 Transisi momen ke momen .....	36
Gambar 2.34 Transisi aksi ke aksi .....	37
Gambar 2.35 Transisi subyek ke subyek.....	37
Gambar 2.36 Transisi adegan ke adegan.....	38
Gambar 2.37 Transisi aspek ke aspek .....	39
Gambar 2.38 Transisi <i>non-sequitur</i> .....	39
Gambar 2.39 Contoh pemilihan bingkai .....	40
Gambar 2.40 Pilihan citra yang sederhana.....	41
Gambar 2.41 Pilihan citra yang realistis dan mendetail.....	41
Gambar 2.42 Gambar yang membutuhkan kata-kata.....	42

Gambar 3.1 Logo DINKES Kabupaten Bandung .....	46
Gambar 3.2. Struktur organisasi DINKES Kabupaten Bandung .....	47
Gambar 3.3 Kostum Komik .....	52
Gambar 3.4 terassehat .....	53
Gambar 3.5 Komik strip GERMAS .....	54
Gambar 3.6 Wawancara dengan Komikus .....	55
Gambar 3.7 Wawancara dengan Dokter .....	56
Gambar 3.8 Media sosial yang paling sering digunakan .....	57
Gambar 3.9 Tingkat konsumsi gula harian .....	58
Gambar 3.10 Perhatian terhadap kadar gula pada makanan dan minuman .....	59
Gambar 3.11 Pengetahuan akan dampak buruk konsumsi gula berlebih.....	59
Gambar 3.12 Batas jumlah konsumsi gula perhari .....	60
Gambar 3.13. Informasi dampak buruk gula melalui media sosial.....	61
Gambar 3.14 Komik strip tentang dampak buruk gula .....	61
Gambar 3.15 Daya tarik komik Strip .....	62
Gambar 4.1 Konsep Ilustrasi .....	69
Gambar 4.2 Font Comic Sans .....	70
Gambar 4.3 Konsep warna .....	71
Gambar 4.4 Layout.....	72
Gambar 4.5 Steve .....	74
Gambar 4.6 Leo.....	74
Gambar 4.7 Bobby .....	75
Gambar 4.8 Logo .....	75
Gambar 4.9 Sketsa Komik Sweet Danger.....	76
Gambar 4.10 Episode 1 .....	77
Gambar 4.11 Episode 2 .....	77
Gambar 4.12 Episode 3 .....	78
Gambar 4.13 Episode 4 .....	78