

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Pertanyaan Perancangan.....	4
1.5 Tujuan Perancangan.....	4
1.6 Batasan Perancangan.....	4
1.7 Manfaat Perancangan	4
1.8 Ruang Lingkup Perancangan.....	5
1.9 Sistematika Penulisan Laporan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Kajian Pustaka.....	7
2.1.1 Definisi Tas	7
2.1.2 Beberapa Macam Tas dan Fungsi Kebutuhannya	7
2.1.3 Definisi <i>Backpack</i>	8
2.1.4 Sejarah Revolusi Tas <i>Backpack</i>	8
2.1.5 Anatomi <i>Backpack</i>	10
2.1.6 Komponen Pendukung Tas <i>Backpack</i>	12
2.1.7 Kompartemen dan Sistem Bukaan <i>Backpack</i>	15
2.1.8 <i>Organizer</i> Tas.....	16
2.1.9 Referensi <i>Organizer</i>	17
2.1.10 Material <i>Backpack</i>	18

2.1.11 Pramuka dan Kepramukaan	19
2.2 Kajian Lapangan.....	29
2.2.1 Produk <i>Backpack Existing</i>	29
2.2.2 Produk <i>Exisitng</i> Tas Kemah dan Penelitian Terdahulu	33
2.2.3 Lokasi Penelitian.....	34
2.2.4 Profil Sekolah Dasar: Pandu Bandung.....	34
2.2.5 Kegiatan Pramuka Lapangan	36
2.2.6 Studi Kebutuhan	42
2.2.7 Fasilitas Sarana Pra-Sarana.....	43
2.2.1 Studi Aktivitas.....	46
2.2.2 Hasil Survei Siswa: Antusiasme Terhadap Pramuka	48
2.2.3 Hasil Survei Orangtua.....	49
BAB III METODE PENELITIAN.....	51
3.1 Metode Penelitian.....	51
3.1.1 Sumber Data	51
3.1.2 Teknik Pengumpulan Data.....	52
3.1.3 Teknik Pengolahan Data	58
3.2 Metode Perancangan	58
3.2.1 UCD (<i>User Centered Design</i>).....	58
3.3 Rancangan Penelitian	63
3.4 Metode Penggalian Data.....	64
3.5 Tahapan Perancangan	65
3.6 Metode Validasi	66
BAB IV STUDI ANALISA PERANCANGAN	67
4.1 Proses Perancangan	67
4.2 Studi Kebutuhan	67
4.3 Studi Material	68
4.4 Analisis 5W+1H	69
4.5 Hasil Olah Data	70
4.5.1 Aspek Rupa.....	70
4.6 Proses Perancangan	71
4.6.1 <i>Brainstorm: Mindmapping</i>	71
4.6.2 <i>Image User</i>	71
4.6.3 <i>Brand Identity dan Article</i>	72

4.6.4 TOR.....	73
4.6.5 <i>Moodboard</i>	74
4.7 Visualisasi Konsep Perancangan	74
4.7.1 Sketsa Alternatif <i>Backpack</i> dan Pembobotannya.....	74
4.7.2 Sketsa Makro Terpilih.....	76
4.7.1 <i>Blocking</i> Kompartemen Utama.....	76
4.7.2 Kompartemen Depan	78
4.7.3 Sketsa Mikro (Kompartemen)	79
4.7.4 Gambar Teknik.....	80
4.7.5 Gambar Final	81
4.8 Prototype Produk I.....	82
4.8.1 <i>Backpack</i> Utama	83
4.8.2 Kompartemen Depan (Tas Kecil)	84
4.9 Studi Model I.....	85
4.9.1 Proses Uji Coba	85
4.9.2 Hasil Olah Uji Coba.....	87
4.10 Visualisasi Konsep Perancangan II.....	94
4.10.1 <i>Moodboard</i> Varian	94
4.10.2 Sketsa Makro II.....	94
4.10.3 Sketsa Mikro (Kompartemen) II.....	95
4.10.4 Gambar Teknik II.....	95
4.10.5 Gambar Final II.....	96
4.11 Prototype Produk II	96
4.12 Visual Produk Saat Digunakan <i>User</i>	98
4.13 RAB Produk	99
4.1 HPP Produk	100
4.2 Visual Produk	102
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	103
5.1 Kesimpulan.....	103
5.2 Saran.....	103
DAFTAR PUSTAKA	xiv
LAMPIRAN	xvi