

## DAFTAR PUSTAKA

- Salen, K., Zimmerman, E. (2004). *Rules of Play: Game Design Fundamentals*. MIT Press.
- Adams, Ernest. (2010). *Fundamentals of game design*. Berkeley, CA :New Riders.
- Ningrum, S. A. (2019). Pengembangan Media Game Visual Novel untuk Mengenalkan Dongeng Jepang MOMOTAROU [桃太郎].
- Evelyn, M., Ardana, I. G. N., Erg, M., & Handoko, C. T. (2013). Perancangan Visual Novel Epos La Galigo Dari Kebudayaan Suku Bugis. *Jurnal DKV Adiwarna*, 1(2), 11.
- Dotterer, S., & Cranz, G. (1982). The picture postcard: Its development and role in American urbanization. *Journal of American Culture*, 5(1), 44-50.
- Farhan, R. A., Rahmansyah, A., & Rahadianto, I. D. (2021). Perancangan Game Design Document Untuk Pengenalan Sejarah Senjata Tradisional Kerajaan Sumedang Larang. *eProceedings of Art & Design*, 8(2).
- Rahadianto, I. D., Deanda, T. R., & Mario, M. (2022). Analisis Merrill's First Principles of Instruction Pada Game Edukasi Covid Fighter Dengan Pendekatan Formal Element. *Jurnal Penelitian Pendidikan*, 22(1), 28-41.
- Rahadianto, I. D. (2021). Game Simulasi Manajemen Produksi Game Dengan Metode Agile Development. *Jurnal Penelitian Pendidikan*, 21(2), 49-65.
- Kompasiana. (2011). Apa Kabar PT. Pos Indonesia? , <https://www.kompasiana.com/dwisetyaningsih/550ba7bea33311c91c2e3934/apa-kabar-pt-pos-indonesia> .
- Rizal, Jawahir. (2020). Bagaimana kabar surat dan kartu pos di era digital? , <https://www.kompas.com/tren/read/2020/12/08/100500665/bagaimana-kabar-surat-dan-kartu-pos-di-era-digital-?page=all> .
- Reditya, Tito. (2021). 1 Oktober 1869 : Austria Terbitkan Kartu Pos Pertama, <https://internasional.kompas.com/read/2021/10/01/105233070/1-oktober-1869-austria-terbitkan-kartu-pos-resmi-pertama?page=all>