

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami haturkan pada kehadiran Allah SWT. Yang telah melimpahkan rahmat dan hidayahnya sehingga penulis bisa menyelesaikan laporan Tugas Akhir berjudul “PERANCANGAN GAME DESIGN VISUAL NOVEL SEBAGAI UPAYA MENINGKATKAN MINAT KARTU POS KEPADA REMAJA” yang juga menghasilkan sebuah game design berjudul “Phillahella” beserta dengan purwarupanya.

Tidak lupa saya ucapkan terima kasih kepada yang membantu jalannya pengerjaan Tugas Akhir ini :

- Bapak Arief Budiman S.Sn., M.Sn. selaku kaprodi jurusan Desain komunikasi visual, Fakultas Industri Kreatif , universitas Telkom. Dan juga selaku pembimbing 2 penulis. Terima kasih telah membimbing penulis hingga bisa menyelesaikan tepat waktu.
- Ibu Tiara Radinska Deanda S.Sn., M.Ds. Selaku pembimbing 1 saya yang telah membimbing penulis dengan sangat sabar hingga penulis mampu menyelesaikan Tugas Akhir tepat waktu
- Bapak Mario M.Ds. selaku penguji 1 penulis yang telah memberi saran-saran yang membangun.
- Bapak Irfan Dwi Rahadianto S.Ds., M.Ds. selaku penguji 2 saya yang telah memberi saran dan semangat kepada saya.
- Ibu Nieke Arisandhi selaku ibu saya yang telah membiayai dan mendukung secara penuh jalannya Tugas Akhir yang penulis jalani.
- Serta Auwalia Rahma yang selalu hadir untuk mendukung saya secara mental

Penulis menyadari bahwa karya maupun penulisan yang penulis hasilkan jauh dari kata sempurna akan tetapi diharapkan bahwa tugas akhir ini dapat menjadi manfaat bagi banyak pihak, dan membuat penulis lulus tepat waktu. Semoga kita semua selalu dalam lindungan Allah SWT.

Bandung, 04 Agustus 2023



Anggaditya Ahda H.