

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iii
ABSTRAK.....	iv
<i>ABSTRACT</i> .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR DIAGRAM.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I .....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	3
1.3. Rumusan Masalah .....	3
1.4. Pertanyaan Penelitian .....	4
1.5. Tujuan Perancangan .....	4
1.6. Batasan Masalah.....	4
1.7. Ruang Lingkup Perancangan.....	4
1.8. Keterbatasan Penelitian .....	4
1.9. Manfaat penelitian .....	4
1.10. Sistematika Penulisan Laporan .....	5
BAB II.....	6
2.1. Kajian Pustaka .....	6
2.2. Landasan Teori .....	10
2.2.1. Bahasa.....	10
2.2.2. Bahasa Daerah .....	10
2.2.3. Kemampuan Berbahasa Anak.....	11
2.2.4. Permainan .....	11
2.2.5. APE (Alat Permainan Edukatif) .....	11
2.2.6. Board Game Dan Kenapa Harus Board Game .....	13

2.2.7.	Tracing / Menjiplak .....	13
2.2.8.	Fungsi.....	14
2.2.9.	Visual.....	15
2.2.10.	Material.....	18
2.2.11.	Material yang cocok digunakan sebagai Mainan anak .....	19
2.2.8.	Tahapan Perkembangan Anak .....	21
2.2.9.	Permainan yang cocok sesuai tahapan umur .....	23
2.1.10.	Anak-Anak Cenderung Dekat Dengan Karakter Hewan.....	26
2.1.11.	Data Antropometri Tangan Anak 4-6 Tahun.....	26
2.1.12.	Psikologi Warna.....	27
2.1.13.	Aspek Jual Produk .....	28
2.2.	Kajian Lapangan.....	28
2.3.1.	Profil TK BPP Anggrek.....	28
2.3.2.	Kecakapan berbahasa Sunda.....	30
2.3.3.	Profil TK Aldanazzar.....	31
2.3.4.	Profil TK Satu Atap Haurngombong.....	33
2.3.5.	Hipotesis .....	35
<b>BAB III</b>	.....	<b>36</b>
3.1.	Rancangan Penelitian (Research Design).....	36
3.2.	Metode Penelitian.....	37
3.3.	Teknik Pengumpulan Data .....	37
3.4.	Metode Perancangan .....	38
3.5.	Proses Perancangan .....	39
3.6.	Metode Validasi .....	39
<b>BAB IV</b>	.....	<b>41</b>
4.1.	Konsep Umum.....	41
4.2.	Konsep Desain.....	42
4.3.	Konsep Perancangan .....	46
4.4.	Alur Kerja produk .....	51
4.5.	Konfigurasi Desain ( <i>Blocking System</i> ).....	51
4.6.	Sketsa Makro.....	52
4.7.	Pembobotan Sketsa Makro .....	54
4.8.	Sketsa Mikro.....	55
4.9.	Gambar Teknik.....	57

4.10.	Final Design .....	58
4.11.	Ilustrasi Penggunaan Produk dan Logo .....	60
4.12.	Proses Produksi.....	61
4.13.	Dokumentasi Produk.....	62
4.14.	Uji Coba Lapangan .....	63
4.15.	Uji Validasi Ahli .....	66
4.16.	Revisi Produk.....	69
4.17.	Revisi Produk ke-2.....	76
BAB V	.....	80
5.1.	Kesimpulan.....	80
5.2.	Saran .....	81
DAFTAR PUSTAKA	.....	82
LAMPIRAN	.....	85