

DAFTAR PUSTAKA

- Adrianto. (2022). *Analisis Warna pada Interior Internet Cafe Fushion Rise*. Waca Cipta Ruang.
https://scholar.google.com/citations?view_op=view_citation&hl=en&user=PjeYyIIAAAAJ&citation_for_view=PjeYyIIAAAAJ:Se3iqnhoufwC
- Adrianto, Chris. C (2021). *Perancangan Pembatas Interaksi sebagai Penunjang Kegiatan Bertransaksi di Kasir pada Masa New Normal*. Waca Cipta Ruang.
https://scholar.google.com/citations?view_op=view_citation&hl=en&user=PjeYyIIAAAAJ&citation_for_view=PjeYyIIAAAAJ:2osOgNQ5qMEC
- Amaliah. N. S, Edwin, B. S, Alfian. F. S. (2023). *Perancangan Permainan Papan Edukatif Dengan Konten Dongeng Indonesia untuk Anak Usia 6-9 Tahun*. eProceedings of Art & Design.
<https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/artdesign/article/view/19607>
- Annga Hendrawan. (2020). *Berdesain : Teori dan Praktik Desain*. Booksmango.inc.
https://books.google.co.id/books?id=RowIEAAAQBAJ&printsec=frontcover&source=gbs_ge_summary_r&cad=0#v=onepage&q&f=false
- Asep. S. M. A, Eki. J. H, Prafca. D. S. (2016) *Creativity of Kelom Geulis Artisans of Tasikmalaya*. BANDUNG CREATIVE MOVEMENT.
https://scholar.google.com/citations?view_op=view_citation&hl=en&user=qB5zwgsAAAAJ&citation_for_view=qB5zwgsAAAAJ:WF5omc3nYNoC
- Asep. S. M. A, Ari. S. (2017). *Perancangan Sarana Pendukung Lesehan Aktivitas Rumah Tangga*. IDEALOG.
https://scholar.google.com/citations?view_op=view_citation&hl=en&user=qB5zwgsAAAAJ&citation_for_view=qB5zwgsAAAAJ:isC4tDSrTZIC
- Chaer, Abdul. (2014), *Masa-Masa Awal Bahasa Indonesia*, Rineka Cipta, Jakarta
- Cica. S. O, Rudyanto, Leli. K.(2018), “Kecepatan Menambah Kosakata Bahasa Sunda Anak Melalui Kegiatan Ngawih Pupuh Sunda”, *Edukids* , Available at <https://ejournal.upi.edu/index.php/edukid/article/view/20153>
- Cresswell, (2016). *Research Design*, Pustaka Belajar.
<https://www.docdroid.net/XAQ0IXz/creswell-research-design-qualitative-quantitative-and-mixed-methods-approaches-2018-5th-ed-pdf>
- Edwin, B. S, Jakob. S. (2021). *Pengantar Studi Seni Rupa*. DEEPPUBLISH.
https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=oL5FEAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=Edwin+Buyung+Syarif&ots=abAVdSbXNw&sig=QVyx4n7IZO-8dm1MvJxOGVCcag&redir_esc=y#v=onepage&q=Edwin%20Buyung%20Syarif&f=false

- Edwin. B. S. (2017). *Makna Estetik Pada Situs Karangkamulyan Di Kabupaten Ciamis*. Idealog.
https://scholar.google.co.id/citations?view_op=view_citation&hl=id&user=pKma3FgAAAAJ&citation_for_view=pKma3FgAAAAJ:AXPGKjj_ei8C
- Endang P.(2018). *Alat Permainan Edukatif Anak Usia Dini*. Geupedia.
https://books.google.co.id/books?id=001KEAAAQBAJ&printsec=frontcover&source=gbs_ge_summary_r&cad=0#v=onepage&q&f=false
- Linda H. Theresia. A. P. (2013). Evaluasi Data Antropometri Anak-Anak Usia 4-6 Tahun di Jawa Timur dan Aplikasi Pada Perancangan fasilitas Belajar Sekolah. E-Jurnal UMS.
<https://publikasiilmiah.ums.ac.id/bitstream/handle/11617/4399/JITI-12-02-13-Linda%20Herawati%20-%20OK.pdf;sequence=1>
- Minarni T,Dwi R. (2022). *Eksistensi Bahasa Daerah Dalam Aktivitas Komunikasi Masyarakat di Wilayah Konservasi Budaya Desa Talumelito Kabupaten Gorontalo*; Al-Qitshy.
<https://umsi.ac.id/jurnal/index.php/alqisthi/article/view/118>
- Muhammad. F. S, Ganis. A. (2019). *Kajian etholinguistik Eksistensi Bahasa Daerah Dalam Pembelajaran Sekolah Dasar*: E-Jurnal UAD.
<http://seminar.uad.ac.id/index.php/ppdn/article/view/1323>
- Muhammad H. (2021). *Panduan Pemilihan, Pembuatan, dan Pemanfaatan APE Secara Mandiri*. Direktorat Pendidikan Anak Usia Dini.
https://paudpedia.kemdikbud.go.id/uploads/pdfs/TINY_20220328_073218.pdf
- Noermazah. (2019). *Bahasa sebagai Alat Komunikasi, Citra Pikiran, dan Kepribadian*. Semiba. <https://ejournal.unib.ac.id/semiba/article/view/11151>
- Nuri H,Christin. M (2019). Redesain Mainan Edukatif Balok Kayu Untuk Anak TK.ITATS. <http://ejournal.itats.ac.id/sntekpan/article/view/656>
- Nurul. F. S, Alfian, F. S. (2022). *The Use of Open-Ended Toys to Stimulate The Cognitive Development of 1-3 Year-Old Children in The Pandemic Era*. Journal of Industrial Product Design Research and Studies Vol 1.
https://scholar.google.com/citations?view_op=view_citation&hl=en&user=Q7ehmh0AAAAJ&citation_for_view=Q7ehmh0AAAAJ:Y0pCki6q_DkC
- Nurul. F. S, Naomi. H. (2020). *The Impact Analysis of Alphabet and Basic Numeric Learning Tool Based on Indonesian Sign Language in Language Development of Deaf Children Aged 3-5 Years Old*. Proceeding Conference.
https://scholar.google.com/citations?view_op=view_citation&hl=en&user=Q7ehmh0AAAAJ&citation_for_view=Q7ehmh0AAAAJ:YsMSGGLbciy4C

Prathiwi, S., Wahyuningsih, S, Istiyati, S. (2015). *Penerapan Kegiatan Menjiplak (Tracing) untuk Meningkatkan Perkembangan Fisik Motorik Halus pada Kelompok Dahlia TK Arrohmah Josroyo Jaten Karanganyar*. Katalog Perpustakaan Universitas Sebelas Maret.
<https://jurnal.fkip.uns.ac.id/index.php/paud/article/view/6172>

Palgunadi, B. (2008). *Disain Produk Aspek-Aspek Disain*; Penerbit ITB.
Sevan S. Misirliyan; Annie P. Boehning; Manan Shah. 2023. *Development Milestone*. NCBI. <https://www.ncbi.nlm.nih.gov/books/NBK557518/>

Sri. T, Puji, Setya R. (2022). Pengaruh Mode Tracing Terhadap Perkembangan Motorik Halus Pada Usia Pra-Sekolah. *MOTORIK Jurnal Ilmu Kesehatan*.
<https://ejournal.umkla.ac.id/index.php/motor/article/view/439>

Undang-undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003, Bab VII, pasal 33 tentang Bahasa Pengantar

KBBI