

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Game Development Life Cycle (GDLC)</i> .....	5
Gambar 2.2 Tampilan Aplikasi Bicara:LuvLingua .....	8
Gambar 2.3 Tampilan Aplikasi IndhoPhonic .....	9
Gambar 2.4 Tampilan Aplikasi Jolly Phonics Lessons.....	10
Gambar 3.1 Arsitektur Aplikasi .....	14
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram</i> .....	15
Gambar 4.1 Struktur Folder <i>Assets</i> .....	37
Gambar 4.2 Struktur Kode Project.....	38
Gambar 4.3 Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi learn alphabet .....	39
Gambar 4.4 Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi learn number .....	39
Gambar 4.5 Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi learn word .....	39
Gambar 4.6 Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi learn color.....	40
Gambar 4.7 Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi learn color.....	40
Gambar 4.8 Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi learn alphabet .....	40
Gambar 4.9 Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi learn alphabet .....	41
Gambar 4.10 Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi Menu Utama .....	41
Gambar 4.11 Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi Song.....	41
Gambar 4.12 Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi Guess Letter and Number .....	41
Gambar 4.13 Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi Game Level.....	42
Gambar 4.14 Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi Game .....	42
Gambar 4.15 <i>console</i> sebelum perbaikan.....	43
Gambar 4.16 <i>console</i> sesudah perbaikan .....	43
Gambar 4.17 Kategori SUS pemilihan .....	91
Gambar 4.18 Diagram Soal Nomor 3 .....	92
Gambar 4.19 Diagram Soal Nomor 8 .....	92
Gambar 4.20 Diagram Soal Nomor 2 .....	93
Gambar 4.21 Diagram Soal Nomor 5 .....	93
Gambar 4.22 Diagram Soal Nomor 7 .....	93
Gambar 4.23 Diagram Soal Nomor 10 .....	94

Gambar 4.24 Diagram Soal Nomor 4 .....	94
Gambar 4.25 Diagram Soal Nomor 6 .....	94
Gambar 4.26 Diagram Soal Nomor 1 .....	95
Gambar 4.27 Diagram Soal Nomor 9 .....	95