

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah	4
1.3. Rumusan Masalah	4
1.4. Pertanyaan Perancangan	4
1.5. Tujuan Perancangan	4
1.6. Batasan Perancangan	4
1.7. Ruang Lingkup Perancangan	5
1.8. Manfaat Penelitian.....	5
1.9. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1. Penelitian Terdahulu	7
2.2. Kajian Teoretis.....	9
2.2.1. Alat Permainan Edukatif	9
2.2.2. Gamifikasi.....	12
2.2.3. Permainan Menyusun Pola	12
2.2.4. <i>Puzzle</i>	13
2.2.5. <i>Maze</i>	13
2.2.6. Tahapan Perkembangan Anak Usia 4-6 Tahun.....	13
2.2.7. Perkembangan Motorik Halus Anak Usia 4-6 Tahun.....	14

2.2.8.	Data Antropometri Anak Usia 4-6 Tahun	16
2.2.9.	Prinsip-Prinsip Pengembangan APE	17
2.2.10.	Rangkuman Kajian Teoretis	18
2.3.	Kajian Empiris	18
2.3.1.	TK Sandhy Putra Daeyuhkolot Telkom	18
2.3.2.	Montessori Way Playhouse	23
2.3.3.	Rangkuman Kajian Empiris	25
BAB III	METODE PENELITIAN	27
3.1.	Rancangan Penelitian	27
3.2.	Metode Penelitian.....	28
3.3.	Teknik Pengumpulan Data	28
3.4.	Metode Perancangan	29
3.5.	Proses Perancangan	29
3.6.	Metode Validasi.....	29
BAB IV	KONSEP PERANCANGAN ALAT PERMAINAN EDUKATIF UNTUK MENSTIMULASI PERKEMBANGAN MOTORIK HALUS ANAK USIA 4-6 TAHUN	30
4.1.	Konsep Umum Perancangan	30
4.2.	Analisis Komparasi Produk Sejenis	31
4.3.	Konsep Visual.....	33
4.4.	Alur Kerja Produk.....	36
4.5.	Konfigurasi Desain (<i>Blocking System</i>)	37
4.6.	Konsep Perancangan	38
4.7.	Sketsa Makro.....	41
4.7.1.	Sketsa Papan Permainan.....	41
4.7.2.	Sketsa Pion.....	45
4.7.3.	Sketsa Ilustrasi Bagian Belakang Kartu Permainan	47
4.8.	Sketsa Mikro.....	49
4.9.	Gambar Teknik.....	50
4.10.	<i>Final Design</i>	56
4.11.	Ilustrasi Operasional Produk.....	62
4.12.	Proses Produksi.....	64
4.13.	Dokumentasi Produk	68

4.14. Uji Validasi	70
4.14.1. Uji Validasi Ahli Materi	70
4.14.2. Uji Validasi Ahli Media	72
4.14.3. Uji Coba Lapangan	73
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	81
5.1. Kesimpulan	81
5.2. Saran	81
DAFTAR PUSTAKA	83
LAMPIRAN.....	86
Lampiran 1. Transkrip Wawancara Kepala Sekolah TK Sandhy Putra..	86
Lampiran 2. Dokumentasi Bimbingan.....	90
Lampiran 3. Dokumentasi Foto Produk	94
Lampiran 4. Surat-Surat Kebutuhan Wawancara & Uji Validasi	97
Lampiran 5. Dokumen Hasil Uji Validasi Materi, Media, & Lapangan .	103