

## DAFTAR ISI

### *ABSTRAK*

### *ABSTRACT*

KATA PENGANTAR .....	i
DAFTAR ISI .....	ii
DAFTAR TABEL .....	ii
DAFTAR GAMBAR .....	iii
DAFTAR LAMPIRAN .....	v
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang.....	1
1.2    Identifikasi Masalah .....	2
1.3    Rumusan Masalah .....	2
1.4    Pertanyaan Perancangan .....	3
1.5    Tujuan Perancangan .....	3
1.6    Batasan Perancangan .....	3
1.7    Ruang Lingkup Perancangan.....	3
1.8    Keterbatasan Perancangan.....	3
1.9    Manfaat Perancangan .....	3
1.10   Sistematika Penulisan Laporan .....	4
<b>BAB II KAJIAN TEORI.....</b>	<b>5</b>
2.1    Kajian Pustaka .....	5
2.2    Landasan Teori .....	6
22.1 Pengertian Furniture .....	6
22.2 Jenis Furniture .....	6
22.3 Meja .....	10
22.4 Nakas (Bedside Table).....	10
22.5 Fungsi bedside table .....	11
22.6 Pengertian meja nakas ( <i>bedside table</i> ) .....	11
22.7 Pengertian Meja Minimalis .....	11
22.8 Pengertian kost .....	11
22.9 Jenis Jenis Kost.....	11
22.10 Pengertian pebisnis kost .....	12
22.11 Pengertian Visual.....	12

22.12	Unsur-unsur visual .....	12
22.13	Ergonomi.....	15
22.14	Pengertian Sistem.....	15
22.15	Pengertian Saving save product .....	16
22.16	Metode Penelitian RnD ( <i>research and development</i> ) .....	16
22.17	Metode Perancangan <i>User Centerd Design</i> .....	16
2.3	Kajian Lapangan .....	17
2.4	Summary .....	17
<b>BAB III METODE</b>	<b>.....</b>	<b>18</b>
3.1	Rancangan Penelitian ( <i>Research Design</i> ) .....	18
3.2	Metode Perancangan .....	19
3.3	Metode Penggalian Data.....	20
3.4	Proses Perancangan .....	20
3.5	Metode Validasi.....	21
<b>BAB IV PEMBAHASAN</b>	<b>.....</b>	<b>22</b>
4.1	Konsep Umum.....	22
4.2	Aspek Primer .....	23
4.2.1	Material .....	23
4.2.2	Rupa .....	25
4.2.3	Fungsi .....	26
4.3	Aspek Sekunder.....	27
4.3.1	Multifungsi.....	27
4.3.2	Ergonomi.....	28
4.4	Aspek Tersier.....	29
4.4.1	Warna .....	29
4.5	Gagasan Dasar Perancangan.....	29
4.6	Konsep Perancangan .....	29
4.6.1	<i>User Centered Design</i> (UCD).....	29
4.6.2	Mood Board .....	30
4.6.3	User Image .....	31
4.6.4	Image Board .....	31
4.6.5	Produk Kompetitor.....	32
4.7	TOR .....	33
4.7.1	Pertimbangan Desain ( <i>Design consideration</i> ) .....	33

4.7.2	Batasan Desain ( <i>Design Constrain</i> ) .....	33
4.7.3	Deskripsi Desain .....	33
4.8	Sketsa Makro .....	34
4.9	Sketsa Mikro .....	35
4.10	3D Medelling .....	36
4.11	Ilustrasi Oprasional Produk .....	37
4.12	Final Produk .....	38
<b>BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>42</b>
5.1.	Kesimpulan .....	42
5.2.	Saran .....	42
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>43</b>