

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis ucapkan kepada Allah SWT atas Rahmat dan hidayahnya penulis dapat dengan lancar menyelesaikan laporan penelitian ini dengan judul “Desain Permainan Edukasi Menstruasi untuk Anak Perempuan”.

Penelitian ini dibuat sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Program Studi Desain Komunikasi Visual. Dengan selesainya laporan penelitian ini tidaklah lepas dari bantuan seluruh pihak yang memberikan waktu serta tenaganya sebagai kontribusi dalam penelitian ini. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Kedua Orang Tua dan keluarga atas doa dan restunya.
2. Bapak Prof. Dr. Adiwijaya, S.Si., M.Si. selaku Rektor Universitas Telkom.
3. Ibu Dr. Roro Retno Wulan, S.Sos., M.Pd. selaku Dekan Fakultas Industri Kreatif Universitas Telkom.
4. Ibu Olivine Alifaprilina Supriadi, M.Ds. selaku Dosen Wali.
5. Bapak Asep Kadarisman, S.Sn, M.Sn. dan Bapak Syarip Hidayat, S.Sn., M.Sn. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan ilmu dan pengalamannya.
6. Ibu Siti Desintha, S.Sn., M.Sn. dan Bapak Arry Mustikawan, BDes., M.Ds. selaku dosen penguji yang telah memberikan ilmu dan pengalamannya.
7. Nathania Tifara Sjarief dan dr. Helena Sunarja, Sp.OG selaku narasumber yang telah membantu dalam proses wawancara dengan memberikan berbagai informasi, masukan, dan sarannya.
8. Seluruh masyarakat dan teman-teman yang telah membantu.

Penulis berharap dalam penulisan laporan ini dapat bermanfaat bagi masyarakat untuk proses edukasi menstruasi juga mahasiswa Desain Komunikasi Visual dapat menjadi referensi bagi penelitian-penelitian sejenis lainnya.