

ABSTRAK

PERACANGAN *UPPER* SEPATU *SKATEBOARD* MENGGUNAKAN MATERIAL KULIT *PULL UP*

Oleh:

DZAKY MUHAMMAD SYAFIQ

NIM: 1602194001

**Program Studi Desain Produk, Fakultas Industri Kreatif,
Universitas Telkom, Bandung, 40257, Indonesia**

E-mail: dzakysyafiq@student.telkomuniversity.ac.id

Abstrak:

Dalam dunia skateboarding, sebagian besar pemain sering mengalami kerusakan pada sepatu mereka akibat trik-trik yang mereka lakukan, terutama trik dasar yang dikenal sebagai *ollie*. *Ollie* melibatkan lompatan dari permukaan tanah dengan *skateboard*, yang mengharuskan pemain untuk menggesekkan sepatu mereka pada permukaan kasar papan *skateboard*. Fenomena ini berpotensi merusak bagian luar sepatu. Penelitian ini bertujuan untuk mengevaluasi kualitas material dan konstruksi *upper* sepatu *skateboard* dengan fokus pada proses perancangan. Melalui uji gesek, penelitian sebelumnya telah mengidentifikasi jenis bahan yang memiliki kekuatan gesek dan kelenturan yang sesuai untuk digunakan dalam komponen *upper* sepatu *skateboard*. Pendekatan pengumpulan data melibatkan metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development) serta penerapan Metode *Morphological Forced Connection* MFC untuk pengolahan data. Penelitian ini mencakup eksplorasi berbagai bentuk *upper* sepatu *skateboard* untuk menciptakan banyak opsi desain bentuk yang inovatif. Perancangan sepatu *skateboard* ini memanfaatkan kulit *pull up* sebagai material utama, dengan tujuan meningkatkan performa dan tahan lama sepatu. Hasil penelitian ini memberikan wawasan dalam pengembangan sepatu *skateboard* yang lebih tahan terhadap aktivitas ekstrem dan memberikan kontribusi dalam inovasi desain *upper* sepatu *skateboard*.

Kata Kunci: *Skateboard, Kulit Pull up, Sepatu.*