

DAFTAR TABEL

Tabel 1.6-1 Jadwal Pengerjaan	4
Tabel 2.7-1 Simbol BPMN	14
Tabel 2.9.3-1 Tabel 10 Aspek Usability Evaluasi Heuristik.....	19
Tabel 2.9.4-1 Severity Rating	21
Tabel 3.1.5.1-1 Spesifikasi Perangkat Keras dan Perangkat Lunak yang digunakan	25
Tabel 3.1.5.2-1 spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak saat implementasi sistem	26
Tabel 3.2.1-1 Studi Literatur	27
Tabel 3.2.2-1 Hasil Wawancara.....	28
Tabel 3.2.3-1 Data Hasil Perhitungan SUS Pra Penelitian	28
Tabel 3.2.3-2 Kesimpulan Pendapat User terhadap antarmuka saat ini	29
Tabel 3.3.2-1 Interface Inventory Button	31
Tabel 3.3.3.1-2 Tabel Varian Komponen Button.....	32
Tabel 3.3.3.2.2-1 Tabel Pengelompokan Warna.....	34
Tabel 3.3.3.3-1 Hirarki Komponen	37
Tabel 4.1-1 Pengembangan Komponen Antarmuka.....	49
Tabel 4.3-1 Data Hasil Perhitungan SUS Pasca Penelitian	55
Tabel 4.4-1 Aspek usability dan sub-aspek usability yang digunakan	56
Tabel 4.4-2 Perhitungan Evaluasi Heuristik Aspek H1	60
Tabel 4.4-3 Perhitungan Evaluasi Heuristik Aspek H2	61
Tabel 4.4-4 Perhitungan Evaluasi Heuristik Aspek H3	61
Tabel 4.4-5 Perhitungan Evaluasi Heuristik Aspek H4	61
Tabel 4.4-6 Perhitungan Evaluasi Heuristik Aspek H5	62
Tabel 4.4-7 Perhitungan Evaluasi Heuristik Aspek H6	62
Tabel 4.4-8 Perhitungan Evaluasi Heuristik Aspek H7	62
Tabel 4.4-9 Perhitungan Evaluasi Heuristik Aspek H8	63
Tabel 4.4-10 Perhitungan Evaluasi Heuristik Aspek H9	63
Tabel 4.4-11 Perhitungan Evaluasi Heuristik Aspek H10	63
Tabel 4.4-12 Rekapitulasi Nilai Severity Rating Design System SIRAMA	64