

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas nikmat, ridho, dan kasih sayang yang berlimpah sehingga saya dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang berjudul “Perancangan *Game Design Document* Gim “BIMU” Sebagai Metode Terapi Wicara untuk Anak Umur 6-12 Tahun yang Mengalami Keterlambatan Bicara Tingkat Awal” dapat selesai dengan baik dan tepat waktu.

Laporan dan perancangan tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi dan mendapatkan gelar sarjana Program Studi Desain Komunikasi Visual di Universitas Telkom. Selama pengerjaan saya mendapat arahan, bantuan, serta bimbingan dan dukungan dari banyak pihak terkait. Oleh karena itu dalam kesempatan ini saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Irfan Dwi Rahadianto, S.Ds. M.Ds. dan Mario, S.Ds. M.Ds. selaku dosen pembimbing yang telah membimbing penulis dalam penyusunan laporan dan pengkayaan Tugas Akhir.
2. I Gusti Agung Danur, dan Thalia Rizqiana Putri sebagai anggota kelompok dalam menyelesaikan Tugas Akhir.
3. Orang Tua dan teman-teman saya yang telah memberikan dukungan moril selama proses perancangan berlangsung.

Banyak kesalahan dan kekurangan yang saya sadari dalam penulisan dan perancangan tugas akhir, namun saya berharap dengan adanya perancangan karya tugas akhir ini membawa manfaat terhadap masyarakat luas. Saya terbuka dengan segala kritik dan masukan demi membangun diri saya yang lebih baik di masa yang akan datang.

Bandung, 2023



Heykhal Kalandaraputra Keswani

1601192474