

DAFTAR GAMBAR

- Gambar 1.0 : Contoh bentuk shape Geometris (mulai yang dasar hingga rumit)**
- Gambar 1.1 : Contoh shape Organik**
- Gambar 1.2 : Contoh texture Tactile dan Natural**
- Gambar 1.3 : Logo Taman Hutan Raya Ir. H. Djuanda**
- Gambar 1.4 : Jalan Utama Taman Hutan Raya Ir. H. Djuanda**
- Gambar 1.5 : Akses Pintu Belakang Goa Belanda**
- Gambar 1.6 : Bunga Terompet Kuning**
- Gambar 1.7 : Kondisi Dahan Pepohonan Mahoni Uganda Yang Masih Kokoh**
- Gambar 1.8 : Aliran Sumber Air Murni**
- Gambar 1.9 : Salah Satu Alat Yang Digunakan Untuk Tanaman, Cangkul**
- Gambar 2.0 : Sapu, Alat Yang Sangat Umum Digunakan Untuk Menjaga Kebersihan Lingkungan Taman Hutan Raya**
- Gambar 2.1 : Sampah Kemasan Makanan Yang Sangat Umum Ditemukan Tergeletak Di Sepanjang Jalan Taman Hutan Raya**
- Gambar 2.2 : Perbandingan Sampah Botol Minuman Kemasan Lama (Dilingkar Merah) Dengan Kemasan baru Yang menunjukkan Bahwa Sampah plastic Yang Dibuang Sembarangan Tidak Terurai Sempurna**
- Gambar 2.3 : Cover Art Game Pokemon Ruby and Sapphire Untuk GameBoy Advance**
- Gambar 2.4 : Cover Game Earthbound Untuk Super Nintendo**
- Gambar 2.5 : Cover Game Harvest Moon : Friends Of Mineral Town**
- Gambar 2.6 : Moodboard Tools**
- Gambar 2.7 : Moodboard Resources**
- Gambar 2.8 : Moodboard Pohon Interactive**
- Gambar 2.9 : Moodboard Packaging Biji**
- Gambar 3.0 : Moodboard Ranting Pohon Kayu Manis Untuk Special Item**
- Gambar 3.1 : Moodboard Other Item**
- Gambar 3.2 : Sketsa Explorasi Cangkul**
- Gambar 3.3 : Sketsa Explorasi Kapak**
- Gambar 3.4 : Sketsa Explorasi Celurit**
- Gambar 3.5 : Sketsa Explorasi Watering Can**
- Gambar 3.6 : Sketsa Explorasi Biji Satuan (Tanpa Packaging)**
- Gambar 3.7 : Sketsa Explorasi Packaging Biji-Bijian**
- Gambar 3.8 : Sketsa Explorasi Buah Beringin**
- Gambar 3.9 : Sketsa Explorasi Buah Damar**
- Gambar 4.0 : Sketsa Explorasi Buah Pinus dan Cemara**
- Gambar 4.1 : Sketsa Explorasi Buah Kigelia**
- Gambar 4.2 : Sketsa Explorasi Kayu Manis**
- Gambar 4.3 : Sketsa Explorasi Ranting Pohon Kayu Manis Untuk Special Item**
- Gambar 4.4 : Sketsa Explorasi Pohon Interaktif (Cemara Sumatera dan Kayu Manis)**
- Gambar 4.5 : Sketsa Explorasi Dari Sampah Plastik**

Gambar 4.6 : Sketsa Explorasi Rumput
Gambar 4.7 : Sketsa Explorasi Kayu Mahoni Uganda dan Batu Besar
Gambar 4.8 : Menentukan Ukuran Saat membuat Gambar Baru
Gambar 4.9 : Pembuatan Line Art Dalam Pixel Art
Gambar 5.0 : Pemberian Warna Pada Objek
Gambar 5.1 : Pemberian Shading Pada Area Tertentu
Gambar 5.2 : Efek Swing Pada Bagian Kiri
Gambar 5.3 : Pembuatan Special Effect Untuk Special Item
Gambar 5.4 : Pemberian Efek Pantulan Cahaya Pada Area Luar Item
Gambar 5.5 : Pembuatan Sprite Sheet Untuk Pohon Interaktif
Gambar 5.6 : Pembuatan Efek Daun Jatuh Untuk Pohon Interaktif Yang Terkena Hit
Gambar 5.7 : Versi Final Tools
Gambar 5.8 : Versi Alternative
Gambar 5.9 : Versi Final Dengan Efek Alternatif Untuk Ranting Special Item
Gambar 6.0 : Variasi Alternative Dengan Packaging Biji-bijian Yang Berbeda, Pouch dan Karung
Gambar 6.1 : Seluruh Sprite Sheet Dari Pohon Interaktif
Gambar 6.2 : Penerapan Pixel Art Pada Miscellaneous Item