

DAFTAR ISI

ABSTRAK	2
KATA PENGANTAR	4
DAFTAR GAMBAR	6
BAB I	8
PENDAHULUAN	8
1.1.Latar Belakang	8
1.2.Identifikasi Masalah	10
1.3.Rumusan Masalah	10
1.4.Ruang Lingkup.....	11
1.5.Tujuan Perancangan	12
1.6.Manfaat Perancangan	12
1.7.Metode Perancangan	13
1.8.Kerangka Perancangan.....	14
1.9.Pembabakan	15
BAB II.....	16
Landasan Teori.....	16
2.1.HUTAN LINDUNG	16
2.2.GAME.....	17
2.5.IN-GAME ITEMS (GAME ASSET).....	17
2.6.PIXEL ART	22
2.7.METODE ILMIAH.....	23
2.7.1METODE PENELITIAN KUALITATIF	23
BAB III	25
Data dan Analisis	25
3.1.Data Objek	25
3.2.Data Karya Sejenis.....	37
3.3.Hasil Analisis Data.....	47
BAB IV	49
BAB V.....	85
DAFTAR PUSTAKA	87
LAMPIRAN.....	88