

## DAFTAR GAMBAR

<i>Gambar 1.1 Kerangka perancangan.....</i>	<i>6</i>
<i>Gambar 2.1 Ras Mongoloid .....</i>	<i>9</i>
<i>Gambar 2.2 Poleng Camat.....</i>	<i>10</i>
<i>Gambar 2.3 Poleng Haji.....</i>	<i>11</i>
<i>Gambar 2.4 Poleng Totog.....</i>	<i>11</i>
<i>Gambar 2.5 Poleng Talitik .....</i>	<i>12</i>
<i>Gambar 2.6 Poleng Bolebag.....</i>	<i>12</i>
<i>Gambar 2.7 Poleng Namicalung.....</i>	<i>13</i>
<i>Gambar 2.8 Mickey Mouse "Workin' Stiff" .....</i>	<i>14</i>
<i>Gambar 2.9 Desain Karakter Janner Igiby dari The WingFeather Saga.....</i>	<i>15</i>
<i>Gambar 2.10 Realistic Artstyle.....</i>	<i>16</i>
<i>Gambar 2.11 Stylized Artstyle .....</i>	<i>16</i>
<i>Gambar 2.12 Bentuk Dasar Lingkaran .....</i>	<i>18</i>
<i>Gambar 2.13 Bentuk Dasar Persegi .....</i>	<i>18</i>
<i>Gambar 2.14 Bentuk Dasar Segitiga .....</i>	<i>19</i>
<i>Gambar 2.15 Siluet karakter .....</i>	<i>19</i>
<i>Gambar 2.16 Proporsi karakter .....</i>	<i>20</i>
<i>Gambar 2.17 Head heights karakter.....</i>	<i>20</i>
<i>Gambar 2.18 8 ekspresi dasar .....</i>	<i>22</i>
<i>Gambar 2.19 Ekspresi senang.....</i>	<i>22</i>
<i>Gambar 2.20 Ekspresi sedih.....</i>	<i>23</i>
<i>Gambar 2.21 Ekspresi kaget.....</i>	<i>23</i>
<i>Gambar 2.22 Ekspresi takut.....</i>	<i>23</i>
<i>Gambar 2.23 Ekspresi marah.....</i>	<i>24</i>
<i>Gambar 2.24 Ekspresi jijik .....</i>	<i>24</i>
<i>Gambar 2.25 Ekspresi tertarik .....</i>	<i>25</i>
<i>Gambar 2.26 Ekspresi sakit.....</i>	<i>25</i>
<i>Gambar 2.27 Open Body Posture.....</i>	<i>26</i>

<i>Gambar 2.28 Closed Body Posture</i> .....	26
<i>Gambar 2.29 Forwards Body Posture</i> .....	27
<i>Gambar 2.30 Backwards Body Posture</i> .....	27
<i>Gambar 2.31 Color Wheel</i> .....	28
<i>Gambar 2.32 Warna primer</i> .....	28
<i>Gambar 2.33 Warna sekunder</i> .....	29
<i>Gambar 2.34 Warna tersier</i> .....	29
<i>Gambar 2.35 Warna analogous</i> .....	30
<i>Gambar 2.36 Warna komplementer</i> .....	30
<i>Gambar 2.37 Warna triadik</i> .....	31
<i>Gambar 2.38 Karakter Mr. Incredibles dari Mr. Incredibles</i> .....	32
<i>Gambar 2.39 Karakter Joy dari Inside Out</i> .....	32
<i>Gambar 2.40 Karakter Sadness dari Inside Out</i> .....	32
<i>Gambar 2.41 Karakter Vector dari Despicable Me</i> .....	33
<i>Gambar 2.42 Karakter Disgust dari Inside Out</i> .....	33
<i>Gambar 2.43 Karakter Fairy Godmother dari Cinderella</i> .....	34
<i>Gambar 3.1 Peta Kecamatan Majalaya</i> .....	36
<i>Gambar 3.2 Wawancara bersama Pak Dayat</i> .....	38
<i>Gambar 3.3 Observasi bersama Pak Deden</i> .....	40
<i>Gambar 3.4 The WingFeather Saga</i> .....	52
<i>Gambar 3.5 Turning Red</i> .....	55
<i>Gambar 3.6 Gravity Falls</i> .....	61
<i>Gambar 3.7 Journey</i> .....	67
<i>Gambar 4.1 Proses konsep kreatif</i> .....	72
<i>Gambar 4.2 Clip Studio Paint</i> .....	74
<i>Gambar 4.3 Youtube</i> .....	75
<i>Gambar 4.4 Eksplorasi Artstyle The WingFeather Saga</i> .....	75
<i>Gambar 4.5 Eksplorasi desain Maya</i> .....	76
<i>Gambar 4.6 Eksplorasi desain Jalu</i> .....	77
<i>Gambar 4.7 Analisis visual Camat</i> .....	77
<i>Gambar 4.8 Karakter Maya</i> .....	78

<i>Gambar 4.9 Eksplorasi wajah dan rambut Maya.....</i>	<i>79</i>
<i>Gambar 4.10 Eksplorasi baju pergi Maya.....</i>	<i>80</i>
<i>Gambar 4.11 Eksplorasi aksesoris Maya.....</i>	<i>81</i>
<i>Gambar 4.12 Eksplorasi baju tidur Maya .....</i>	<i>81</i>
<i>Gambar 4.13 Eksplorasi baju Camat Maya.....</i>	<i>82</i>
<i>Gambar 4.14 Pakaian Maya.....</i>	<i>82</i>
<i>Gambar 4.15 Turnaround Maya.....</i>	<i>83</i>
<i>Gambar 4.16 Ekspresi Maya.....</i>	<i>83</i>
<i>Gambar 4.17 Gestur Maya .....</i>	<i>84</i>
<i>Gambar 4.18 Karakter Jalu.....</i>	<i>84</i>
<i>Gambar 4.19 Eksplorasi wajah dan rambut Jalu.....</i>	<i>85</i>
<i>Gambar 4.20 eksplorasi baju pergi Jalu.....</i>	<i>86</i>
<i>Gambar 4.21 Eksplorasi aksesoris Jalu.....</i>	<i>87</i>
<i>Gambar 4.22 Eksplorasi baju tidur Jalu .....</i>	<i>87</i>
<i>Gambar 4.23 Eksplorasi baju Camat Jalu.....</i>	<i>88</i>
<i>Gambar 4.24 Pakaian Jalu.....</i>	<i>88</i>
<i>Gambar 4.25 Turnaround Jalu.....</i>	<i>89</i>
<i>Gambar 4.26 Ekspresi Jalu .....</i>	<i>89</i>
<i>Gambar 4.27 Gestur Jalu .....</i>	<i>90</i>
<i>Gambar 4.28 Karakter Camat.....</i>	<i>90</i>
<i>Gambar 4.29 Eksplorasi bentuk Camat.....</i>	<i>91</i>
<i>Gambar 4.30 Turnaround Camat .....</i>	<i>92</i>
<i>Gambar 4.31 Ekspresi dan gestur Camat.....</i>	<i>92</i>
<i>Gambar 4.32 Pak Dadang.....</i>	<i>93</i>
<i>Gambar 4.33 Eksplorasi Pak Dadang.....</i>	<i>94</i>
<i>Gambar 4.34 Turnaround Pak Dadang.....</i>	<i>94</i>
<i>Gambar 4.35 Scaling karakter .....</i>	<i>95</i>