

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Aplikasi Stop Kebiasaan Merokok KASIROKOK Berbasis Android dan Aksesibilitas <i>Smartwatch</i>	36
Tabel 2.2 Aplikasi Rehabilitasi Berhenti Merokok	37
Tabel 2.3 Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi SAY.CO ..	38
Tabel 3.1 Peluang Bisnis.....	44
Tabel 3.2 <i>User persona</i> pertama	70
Tabel 3.3 <i>User persona</i> kedua	71
Tabel 3.4 <i>User persona</i> ketiga	73
Tabel 3.5 Rangkuman Data Peluang Bisnis	74
Tabel 3.6 Analisis Produk Sejenis	75
Tabel 3.7 Analisis Hasil Observasi	76
Tabel 3.8 Matriks Penarikan Kesimpulan	83
Tabel 4.1 AISAS	92
Tabel 4.2 Business model canvas.....	94
Tabel 4.3 Hasil perancangan supergrafis	98
Tabel 4.4 <i>Usability testing</i>	157