

## DAFTAR PUSTAKA

Anggraini, L., & Nathalia, K. (2014). *Desain Komunikasi Visual: Panduan untuk Pemula*. Bandung: Penerbit Nuansa Cendekia.

Joo, H. (2017). *A study on understanding of UI and UX, and understanding of design according to user interface change*. *International Journal of Applied Engineering Research*, 12(20), 9931–9935.

Putra, D. O., & Setiawan, A. (2020). *The Importance of User Experience Analysis in the Design of an Education Information System Application*. 436, 1208–1211.

Razi, A., Mutiaz, I., & Setiawan, P. “P METODE DESIGN THINKING PADA MODEL PERANCANGAN UI/UX APLIKASI PENANGANAN LAPORAN KEHILANGAN DAN TEMUAN BARANG TERCECER.” *Jurnal Desain Komunikasi Visual* 03, no. 2 (2018): 79.

Soewardikoen, D.W. (2021). *Metodologi Penelitian Desain Komunikasi Visual—Edisi Revisi*. Yogyakarta: PT Kanisius.

Supriyono, R. (2010). *Desain Komunikasi Visual Teori dan Aplikasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi.

Swasty, W. &. (2017). *Serba Serbi Warna*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

Wiryawan, M. B. (2011). *User Experience (Ux)* sebagai Bagian dari Pemikiran Desain dalam Pendidikan Tinggi Desain Komunikasi Visual. *Humaniora*, 2(2), 1158.

Yuzar Haspani, M. (2019). Analisis dan Perancangan User Interface(UI) / User Experience (UX) pada aplikasi “kudaki” berbasis android”. Universitas Telkom.