

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Kerangka Penelitian.....	9
Gambar 2. 1 Android.....	13
Gambar 2. 2 iOS.....	14
Gambar 2. 3 Jenis <i>Font</i>	16
Gambar 2. 4 <i>Typeface Font</i>	16
Gambar 2. 5 Memilih <i>Font</i>	17
Gambar 2. 6 Penggunaan Warna pada Aplikasi.....	18
Gambar 2. 7 Contoh Ikon.....	18
Gambar 2. 8 Contoh Ilustrasi pada Aplikasi.....	19
Gambar 2. 9 Titik.....	19
Gambar 2. 10 Garis.....	20
Gambar 2. 11 Bentuk.....	20
Gambar 2. 12 Warna.....	20
Gambar 2. 13 Tekstur.....	21
Gambar 2. 14 Ruang.....	21
Gambar 2. 15 Gamifikasi.....	24
Gambar 2. 16 <i>Design Thinking</i>	25
Gambar 2. 17 <i>User Persona</i>	26
Gambar 2. 18 <i>Business Model Canvas</i>	28
Gambar 2. 19 <i>Business Model Canvas</i>	30
Gambar 2. 20 Bagan Kerangka Teori.....	34
Gambar 3. 1 Observasi Anak.....	39
Gambar 3. 2 Ni Made Irene Novianti Astaningtias, S.Psi., M.Psi., Psikolog.....	41
Gambar 3. 3 Ningrum Bahalathifah S.Psi, M.Psi, Psikolog.....	43
Gambar 3. 4 Evidence Wawancara Ibu Ratih.....	46
Gambar 3. 5 Ibu Iras.....	47
Gambar 3. 6 Ibu Eggi.....	47
Gambar 3. 7 Choirul Garin.....	49
Gambar 3. 8 Peran responden untuk anak.....	53
Gambar 3. 9 Usia responden.....	53

Gambar 3. 10 Domisili responden.....	54
Gambar 3. 11 Usia anak responden.....	54
Gambar 3. 12 Kegiatan responden	55
Gambar 3. 13 Pekerjaan responden.....	55
Gambar 3. 14 Jawaban responden mengenai teori <i>parenting</i>	56
Gambar 3. 15 Jawaban responden mengenai penerapan pola asuh.....	57
Gambar 3. 16 Jawaban responden mengenai manfaat dan pentingnya pola asuh.....	58
Gambar 3. 17 Persentase mengenai kendala dalam menerapkan pola asuh.....	59
Gambar 3. 18 Jawaban responden mengenai pemahaman pola asuh.....	60
Gambar 3. 19 Jawaban responden mengenai tanggung jawab dalam mengasuh anak	61
Gambar 3. 20 Jawaban responden mengenai tanggung jawab anak	62
Gambar 3. 21 Jawaban responden mengenai kepekaan sosial anak.....	62
Gambar 3. 22 Jawaban responden mengenai kesadaran anak tentang menabung	63
Gambar 3. 23 Jawaban responden mengenai sikap lapang dada anak	63
Gambar 3. 24 Jawaban responden mengenai aplikasi parenting.....	64
Gambar 3. 25 Jawaban responden mengenai keterbiasaan anak dengan <i>gadget</i>	64
Gambar 3. 26 Jawaban responden mengenai penggunaan <i>gadget</i> anak.....	65
Gambar 3. 27 Jawaban responden mengenai penggunaan <i>gadget</i> anak.....	66
Gambar 3. 28 Jawaban responden mengenai gamifikasi	67
Gambar 3. 29 Jawaban responden mengenai bermain sambil belajar.....	68
Gambar 3. 30 Jawaban responden mengenai membeli barang secara <i>online</i>	68
Gambar 3. 31 Jawaban responden mengenai sistem <i>top-up</i>	69
Gambar 3. 32 Jawaban responden mengenai model bisnis <i>freemium</i>	70
Gambar 3. 33 Ketertarikan responden terhadap aplikasi yang dirancang.....	71
Gambar 3. 34 Contoh <i>font</i>	72
Gambar 3. 35 Preferensi dalam memilih jenis <i>font</i>	72
Gambar 3. 36 Contoh <i>user interface</i>	73
Gambar 3. 37 Visual yang disukai responden.....	73
Gambar 3. 38 Logo S'moresUp	74
Gambar 3. 39 Tampilan S'moresUp.....	74
Gambar 3. 40 Logo Points.....	75
Gambar 3. 41 Tampilan Points.....	76
Gambar 3. 42 Logo ICANDO – Orang Tua.....	76
Gambar 3. 43 Tampilan ICANDO – Orang Tua	77

Gambar 3. 44 User Persona 1	85
Gambar 3. 45 User Persona 2	85
Gambar 3. 46 Jumlah Install aplikasi <i>mobile</i> di Indonesia.....	86
Gambar 3. 47 <i>Lean Canvas</i>	87
Gambar 3. 48 <i>Business Model Canvas</i>	88
Gambar 4. 1 Referensi Penggayaan Visual	94
Gambar 4. 2 Moodboard Aplikasi.....	94
Gambar 4. 3 Warna Aplikasi	95
Gambar 4. 4 Konsep Ilustrasi	96
Gambar 4. 5 Font Poppins	97
Gambar 4. 6 Font Inter	97
Gambar 4. 7 Font Baloo	98
Gambar 4. 8 Konsep Tataletak	98
Gambar 4. 9 Konsep Logo	99
Gambar 4. 10 Konsep <i>Icon</i>	100
Gambar 4. 11 <i>Mindmap</i> Nama Aplikasi.....	103
Gambar 4. 12 <i>Moodboard</i> Logo.....	104
Gambar 4. 13 Referensi <i>font logotype</i> WiseCub.....	104
Gambar 4. 14 Font Baloo	105
Gambar 4. 15 Logotype WiseCub Sebelum Modifikasi	105
Gambar 4. 16 Modifikasi <i>logotype</i> WiseCub.....	105
Gambar 4. 17 <i>Logotype</i> WiseCub	106
Gambar 4. 18 Sketsa Alternatif Logo.....	106
Gambar 4. 19 Referensi warna coklat untuk <i>logogram</i> WiseCub.....	107
Gambar 4. 20 <i>Logotype dan Logogram</i> WiseCub.....	107
Gambar 4. 21 <i>Grid</i> Logo WiseCub	107
Gambar 4. 22 Alternatif Logo WiseCub dengan Deskripsi	108
Gambar 4. 23 Sketsa Ilustrasi Hutan	108
Gambar 4. 24 Ilustrasi Hutan	109
Gambar 4. 25 Sketsa Ilustrasi Binatang	110
Gambar 4. 26 <i>Color Palette</i> Binatang.....	111
Gambar 4. 27 Sketsa Digital Binatang	111

Gambar 4. 28 Ilustrasi Binatang.....	112
Gambar 4. 29 Ekspresi Ilustrasi	112
Gambar 4. 30 <i>Sitemap Profile</i> Orang Tua.....	113
Gambar 4. 31 <i>Sitemap Profile</i> Anak	114
Gambar 4. 32 <i>Userflow profile</i> orang tua.....	116
Gambar 4. 33 <i>Userflow profile</i> anak	117
Gambar 4. 34 <i>Splash Screen & Welcome Page</i>	118
Gambar 4. 35 <i>Log in dan Sign up</i>	119
Gambar 4. 36 <i>Page Home, Points, dan Kid's Progress</i>	119
Gambar 4. 37 <i>Page notification dan my achievements</i>	120
Gambar 4. 38 <i>Top Up Points</i>	121
Gambar 4. 39 Halaman-halaman <i>challenges</i>	121
Gambar 4. 40 <i>Page profile dan settings</i>	122
Gambar 4. 41 <i>Page Shop</i>	123
Gambar 4. 42 <i>Page Checkout</i>	123
Gambar 4. 43 <i>Page Konsultasi</i>	124
Gambar 4. 44 <i>Splash Screen & Welcome Page Hi-Fi</i>	125
Gambar 4. 45 <i>Log in dan Sign up Hi-Fi</i>	126
Gambar 4. 46 <i>Page Home, Points, dan Kid's Progress. WiseClub Hi-FI</i>	126
Gambar 4. 47 <i>Page notification dan my achievements Hi-Fi</i>	127
Gambar 4. 48 Halaman <i>Top Up dan Send Points Hi-Fi</i>	128
Gambar 4. 49 Halaman-halaman <i>challenges Hi-Fi</i>	128
Gambar 4. 50 <i>Page profile, My orders dan settings Hi-Fi</i>	129
Gambar 4. 51 <i>Page Shop Hi-Fi</i>	130
Gambar 4. 49 <i>Page Checkout Hi-Fi</i>	131
Gambar 4. 53 <i>Page Konsultasi Hi-Fi</i>	131
Gambar 4. 54 <i>Mockup Aplikasi WiseCub</i>	132
Gambar 4. 55 Menu <i>Challenge Profile Anak</i>	133
Gambar 4. 56 Menu <i>Shop Profile Anak</i>	134
Gambar 4. 57 Menu <i>Profile Profile Anak</i>	135
Gambar 4. 58 Referensi Desain Media Pendukung Online.....	136
Gambar 4. 59 Warna Media Pendukung Online	136
Gambar 4. 60 Instagram Post WiseCub	137
Gambar 4. 61 Instagram Story WiseCub.....	137

Gambar 4. 62 Mockup Instagram WiseCub	138
Gambar 4. 63 Referensi Visual X-Banner.....	138
Gambar 4. 64 X-Banner WiseCub	139
Gambar 4. 65 Mockup X-Banner WiseCub	140
Gambar 4. 66 Referensi Visual Poster	140
Gambar 4. 67 Poster WiseCub	141
Gambar 4. 68 Mockup 1 Poster WiseCub.....	142
Gambar 4. 69 Mockup 2 Poster WiseCub.....	142
Gambar 4. 70 Referensi Visual Flyer	143
Gambar 4. 71 Flyer WiseCub.....	144
Gambar 4. 72 Mockup 1 Flyer WiseCub	144
Gambar 4. 73 Mockup 2 Flyer WiseCub	145
Gambar 4. 74 Referensi Visual Billboard	145
Gambar 4. 75 Billboard WiseCub	146
Gambar 4. 76 Billboard Mockup WiseCub.....	146