

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perusahaan CV Dafiqu *Collection* merupakan perusahaan konveksi yang bergerak dalam bidang produksi dan distribusi hijab, baju koko dan pakaian gamis untuk perempuan mulai dari anak kecil sampai orang dewasa. Perusahaan ini terletak di Kp Pasirbiru Desa Cimaung Kecamatan Cimaung Kabupaten Bandung Jawa Barat, Bandung. Perusahaan ini sudah ada sejak tahun 2014 dan untuk *online shop* sudah ada sejak 2012.

Berdasarkan hasil wawancara dengan Ummi Dafiq selaku pemilik perusahaan, memaparkan bahwa CV Dafiqu memiliki 2 jenis pemesanan yaitu konveksi dan online. Untuk yang dipegang oleh Ummi Dafiq yaitu bagian online. Dalam pemasarannya melalui sosial media yang dimana terdapat instagram, *whatsapp*, dan *marketplace*. Untuk *marketplace* hanya 2 produk saja yang dijual yaitu premium dan grosiran. Pada CV Dafiqu ini juga memiliki sistem agen *re-seller* yang dimana hanya menjual produk premium dengan menggunakan persentase potongan harga atau diskon mulai dari 15 persen, 25 persen bahkan 35 persen. Alur saat proses distribusi atau pengiriman produk ke kosumen dilakukan apabila kosumen telah melakukan pembayaran dan untuk pengiriman produk kosumen yang di luar Bandung, maka pengiriman dilakukan dengan menggunakan jasa ekspedisi.

Dalam pencatatan Akuntansi masih menggunakan manual yaitu memakai *microsoft excel*. CV Dafiqu sudah mempunyai pencatatan Akuntansi berupa data penjualan, laporan pemasukan, laporan pengeluaran dan perusahaan ini sudah memiliki aplikasi berbasis Android yaitu Selly. Aplikasi tersebut merupakan aplikasi yang cocok untuk membantu penjualan online yang memiliki kelebihan dapat membantu alur penjualan terhadap kosumen serta dapat memudahkan admin untuk mencantumkan ongkos kirim, mengirim tagihan, dan melakukan komunikasi

kepada konsumen. Kelemahannya terdiri dari tidak dapat melihat pencatatan keuangan dengan baik dan laporan laba dan rugi. Oleh karena itu, adanya aplikasi ini yaitu untuk mengetahui apa saja pencatatan penjualan serta pengeluaran dalam bentuk pengeluaran produksi dan mengetahui berapa laba rugi pada perusahaan tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pada latar belakang masalah yang telah diuraikan, adapun rumusan masalah diatas, maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana mencatat pemasukan dari penjualan online dan penjualan langsung?
- b. Bagaimana mencatat pengeluaran kas?
- c. Bagaimana menampilkan catatan dan laporan berupa jurnal, buku besar, neraca saldo, dan laba rugi?

1.3 Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah yang telah di peroleh diatas maka tercapainya tujuan sebagai berikut:

- a. Dapat mencatat pemasukan baik dari penjualan online dan penjualan langsung,
- b. Dapat mencatat pengeluaran dalam bentuk pengeluaran produksi,
- c. Mencatat dan menampilkan jurnal, buku besar, neraca saldo, dan laporan laba rugi.

1.4 Batasan Masalah

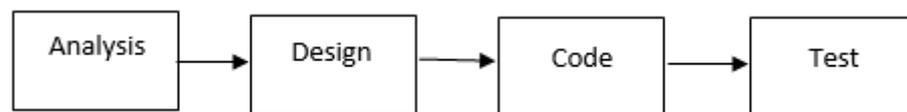
Berikut ini merupakan batasan masalah yang terdapat pada aplikasi ini yang dibangun sebagai berikut:

- a. Aplikasi ini tidak menangani retur pembelian dan penjualan,
- b. Aplikasi ini tidak menangani pajak,

- c. Metode yang digunakan adalah metode periodik,
- d. Aplikasi ini dibuat dengan bahas pemrograman PHP dan database MYSQL.

1.5 Metode Pengerjaan

Metode yang digunakan pada proyek akhir ini adalah *Software Development Life Cycle* (SDLC). Metode SDLC merupakan gambaran suatu usaha dalam merancang sistem yang akan selalu bergerak seperti roda, yang melewati beberapa langkah atau tahapan [1] dan memiliki beberapa metode diantaranya adalah model *Prototype*, *Waterfall*, *Rapid Application* dan *Development*, *Spiral*. Dalam pembuatan proyek akhir ini, model SDLC yang digunakan adalah model *Waterfall*.



Gambar 1 - Model *Waterfall*

a. Analysis

Tahapan ini merupakan proses pengumpulan data yang dibutuhkan untuk mengetahui dan dapat dipahami apa saja yang dibutuhkan oleh user untuk mengembangkan aplikasi berbasis web. Dalam hal ini dilakukan teknik pengumpulan data kebutuhan dengan cara wawancara kepada pemilik CV Dafiqu yaitu Ummi Dafiq.

b. Desain

Tahapan ini merupakan tahapan untuk merancang desain program sesuai yang dibutuhkan oleh CV Dafiqu.

c. Code

Pada tahapan ini, setelah membuat desain perangkat lunak maka akan diubah menjadi bahas pemrograman. Dimana bahasa pemograman PHP, *codeigniter* dan *MySQL* sebagai basisdata dalam mendukung pembuatan aplikasi

d. Test

Pada tahapan ini dilakukan untuk meminimalisir *error* yang terjadi pada keluaran perangkat lunak. Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode *Black Box Testing*.

1.6 Jadwal Pengerjaan

Tabel 1 - Jadwal Pengerjaan

Kegiatan	2022			2023							
	Okt	Nov	Des	Jan	Feb	Mar	Apr	Mei	Jun	Jul	Agust
Analisis											
Desain											
Pengkodean											
Pengujian											