

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iii
ABSTRAK .....	iv
ABSTRACT .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiv
ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN .....	xv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Rumusan Masalah.....	4
1.4 Pertanyaan Penelitian.....	4
1.5 Tujuan penelitian .....	4
1.6 Batasan Masalah .....	4
1.7 Ruang Lingkup Penelitian .....	5
1.8 Manfaat Penelitian .....	5
1.9 Sistematika Penulisan .....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Kajian Pustaka .....	7
2.2 Landasan Teori .....	8
2.2.1 <i>Board Game</i> .....	8
2.2.2 Kemasan .....	13
2.2.3 Visual.....	18

2.3	Kajian Lapangan.....	20
2.3.1	<i>Profil</i> Naraten Studio.....	20
2.3.2	<i>Produk</i> Eksisting .....	21
2.3.3	Data Lapangan.....	23
2.4	Summary.....	28
BAB III METODE PENELITIAN.....		30
3.1	Metode Penelitian .....	30
3.1.1	Pendekatan Penelitian.....	30
3.1.2	Teknik Pengumpulan Data .....	31
3.2	Metode Perancangan.....	31
3.2.1	SCAMPER .....	31
3.3	Rancangan Penelitian.....	32
3.4	Metode Penggalian Data.....	33
3.4.1	Metode Pengolahan Data.....	33
3.5	Proses Perancangan .....	34
3.6	Metode Validasi.....	35
3.6.1	Validasi Perancangan .....	35
3.6.2	Aspek Perancangan.....	35
BAB IV PEMBAHASAN.....		36
4.1	Proses Perancangan .....	36
4.1.1	Studi Kebutuhan .....	36
4.1.2	Analisis User .....	37
4.2	Aspek Fungsi .....	38
4.2.1	Analisa Kebutuhan .....	38
4.2.2	Analisis Material .....	39
4.2.3	Analisis Sistem Konstruksi.....	41
4.2.4	Analisis Komponen Produk.....	42

4.2.5	Analisis Operasional.....	42
4.2.6	Analisis Penempatan Produk.....	42
4.2.7	Aspek Visual .....	42
4.2.8	5W+1H.....	42
4.2.9	Parameter.....	43
4.2.10	Analisa SWOT.....	44
4.3	Hasil Pengolahan Data.....	45
4.3.1	Rupa.....	45
4.3.2	Komponen .....	45
4.4	Hasil Proses Perancangan.....	46
4.4.1	Rupa.....	46
4.4.2	Komponen .....	47
4.5	Hasil Validasi.....	48
4.5.1	Hasil Validasi Kajian.....	48
4.5.2	Hasil Validasi Perancangan.....	48
4.6	Mood Board.....	50
4.7	T.O.R (Term Of Reference).....	50
4.8	Proses Perancangan .....	51
4.8.1	Sketsa Alternatif .....	51
4.8.2	Sketsa Final/Final Desain .....	53
4.8.3	Konstruk Kemasan .....	55
4.8.4	Zoning & Blocking.....	56
4.8.5	Gambar Teknik.....	57
4.8.6	Perwajahan Kemasan.....	59
4.8.7	Final Produk .....	63
4.9	Analisis Validasi.....	64
BAB V KESIMPULAN.....		66

5.1 Kesimpulan.....	66
5.2 Saran .....	66
DAFTAR PUSTAKA .....	67
LAMPIRAN.....	71