

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metode Penggerjaan	4
1.6 Jadwal Penggerjaan	5
BAB 2 Tinjauan Pustaka	6
2.1 Penelitian Terdahulu	6
2.2 Akuntansi	7
2.2.1 <i>Chart Of Account</i>	8
2.2.2 Jurnal	9
2.2.3 Buku Besar	10
2.2.4 Neraca Saldo	11
2.2.5 Laporan Keuangan	12
2.2.6 Rasio Keuangan	14
2.3 Teori Perancangan	18
2.3.1 <i>Business Process Model and Notation (BPMN)</i>	18
2.3.2 <i>Entity Relationship Diagram</i>	19
2.3.3 <i>Use Case Diagram</i>	20
2.3.4 <i>Class Diagram</i>	21
2.3.5 <i>Activity Diagram</i>	22

2.3.6	<i>Sequence Diagram</i>	23
2.4	Teori Aplikasi.....	24
2.4.1	PHP (<i>Pre-Hypertext Processor</i>).....	24
2.4.2	MySQL	24
2.4.3	CodeIgniter (<i>CI</i>).....	24
2.4.4	<i>Black box testing</i>	25
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	26
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk).....	26
3.1.1	Rich Picture	26
3.1.2	<i>Business Process Model and Notation (BPMN)</i>	27
3.1.3	Area Fungsional Bisnis.....	28
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	29
3.2.1	Aliran Data Transaksi Keuangan.....	29
3.2.2	<i>Use Case Diagram</i>	29
3.2.3	<i>Activity Diagram</i>	32
3.2.4	<i>Class Diagram</i>	50
3.2.5	<i>Sequence Diagram</i>	50
3.2.6	<i>Entity Relationship Diagram</i>	60
3.2.7	Struktur Tabel.....	60
3.3	Perancangan Sistem.....	63
3.3.1	Desain Antar Muka Pengguna	63
3.3.2	Diagram Relasi Antar Tabel	64
3.4	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	65
3.4.1	Pengembangan Sistem.....	65
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	66
4.1	Implementasi	66
4.1.1	Implementasi Data	66
4.1.2	Implementasi Aplikasi	67
4.2	Pengujian.....	77
4.2.1	Contoh Kasus Pada Toko Aa-Gun.....	77
4.2.2	Pengujian Manual.	77
4.2.3	Pengujian Manual Aplikasi	83

4.2.4	Pengujian <i>Black box testing</i>	91
BAB 5	KESIMPULAN	115
5.1	Kesimpulan	115
5.2	Saran	115
DAFTAR PUSTAKA.....		116
LAMPIRAN.....		118