

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Lestari Putri Anggi, “Apa sih yang dimaksud dengan komunikasi?,” Sep. 19, 2021. <https://mediaindonesia.com/humaniora/441010/apa-sih-yang-dimaksud-dengan-komunikasi>
- [2] Syarief and Ika Suryani, “WHO: 5,3 Persen Penduduk Dunia Mengalami Gangguan Pendengaran,” Apr. 19, 2022.
- [3] Hidayat Rifan, *Pengembangan Alat Penerjemah Kata Dan Monitoring Bahasa Isyarat Bagi Tunawicara Berbasis IOT*. UNIKOM, 2020.
- [4] F. Silvia Pramashela and H. Abdul Rachim, “AKSESIBILITAS PELAYANAN PUBLIK BAGI PENYANDANG DISABILITAS DI INDONESIA,” 2021.
- [5] A Yunus Muhammad, Purwanto Djoko, and Mardiyanto Ronny, “Penerjemahan Bahasa Isyarat Indonesia Menggunakan Kamera pada Telepon Genggam Android,” *Jurnal Teknik ITS Vol. 6 No 1*, 2017.
- [6] Yuanda, Brevia Anton, Fridy Mandita, and Aidil Primasetya Armin, “Pengenalan Bahasa Isyarat Indonesia (BISINDO) Untuk Karakter Huruf Dengan Menggunakan Microsoft Kinect,” *Fountain of Informatics Journal*, vol. 3, no. no 2, Nov. 2018.
- [7] R. S. Sabeenian, S. Sai Bharathwaj, and M. Mohamed Aadhil, “Sign language recognition using deep learning and computer vision,” *Journal of Advanced Research in Dynamical and Control Systems*, vol. 12, no. 5 Special Issue, pp. 964–968, 2020, doi: 10.5373/JARDCS/V12SP5/20201842.
- [8] S. Hidayatullah *et al.*, “RANCANG BANGUN PENERJEMAH BAHASA ISYARAT MENGGUNAKAN PENGOLAHAN CITRA DENGAN METODE YOU ONLY LOOK ONCE (YOLO)”.
- [9] C. V. Angkoso, M. Fuad, and D. R. Hadiwineka, “PENGENALAN ABJAD SISTEM ISYARAT BAHASA INDONESIA (SIBI) BERBASIS KAMERA DEPTH”.
- [10] D. Indra, H. Herman, and F. S. Budi, “Implementasi Sistem Penghitung Kendaraan Otomatis Berbasis Computer Vision,” *Komputika : Jurnal Sistem Komputer*, vol. 12, no. 1, pp. 53–62, May 2023, doi: 10.34010/komputika.v12i1.9082.
- [11] O. Dwi Nurhayati, D. Eridani, and M. Hafiz Tsalavin, “SISTEM ISYARAT BAHASA INDONESIA (SIBI) METODE CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK SEQUENTIAL SECARA REAL TIME A REAL-TIME INDONESIAN LANGUAGE SIGN

SYSTEM USING THE CONVOLUTION NEURAL NETWORK METHOD”, doi:
10.25126/jtiik.202294787.

- [12] D. Oktaviyanti, A. Nugroho, and A. F. Suni, “Pemanfaatan Hand Tracking untuk Membuat Program Virtual Painter sebagai Alternatif Menggambar Digital,” *PETIR*, vol. 15, no. 2, pp. 287–294, Nov. 2022, doi: 10.33322/petir.v15i2.1523.
- [13] Kiruri Simon, “Creating a Hand Tracking Module using Python, OpenCv, and MediaPipe,” Feb. 11, 2022. <https://www.section.io/engineering-education/creating-a-hand-tracking-module/>
- [14] H. Moetia Putri, W. Fuadi, and Fadlisyah, “PENDETEKSIAN BAHASA ISYARAT INDONESIA SECARA REAL-TIME MENGGUNAKAN LONG SHORT-TERM MEMORY (LSTM).”