

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR BAGAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Tujuan	4
1.6 Manfaat	4
1.7 Metodologi Penelitian	4
1.8 Kerangka Penelitian	6
1.9 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II STUDI PUSTAKA	8
II.1 Motif	8
II.1.1 Jenis Motif	8
II.1.2 Teknik Pengulangan Motif	10
II.1.3 Stilasi	12
II.2 Desain	13
II.2.1 Elemen Desain	13
II.2.2 Prinsip Desain	23
II.3 Batik	31
II.3.1 Proses Pembuatan Batik.....	36
II.3.2 Jenis Batik.....	50
II.3.3 Teknik Batik	53

II.4 Batik Kontemporer	55
II.5 Penggayaan Visual <i>Doodle Art</i>	57
II.6 Burung Luntur Gunung	61
BAB III DATA DAN ANALISA PERANCANGAN.....	64
III.1 Data Primer	64
III.1.1 Observasi	64
III.1.2 Wawancara	67
III.1.3 Studi Visual	73
III.1.4 Eksplorasi	84
III.2 Data Sekunder	104
III.3 Analisa Perancangan	105
BAB IV KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN	107
IV.1 Konsep Perancangan	107
IV.1.1 Analisis Produk Pembanding	107
IV.1.2 Deskripsi Konsep	109
IV.1.3 Konsep <i>Moodboard</i>	110
IV.1.4 Target Market.....	111
IV.1.5 Konsep <i>Lifestyle Board</i>	113
IV.2 Desain Produk	113
IV.2.1 Sketsa Produk	113
IV.2.2 Proses Produksi	115
IV.2.3 Foto Produk	123
IV.2.4 Digitalisasi Motif ke Dalam Produk Fashion (Busana)	125
IV.2.5 Visualisasi <i>Merchandise</i>	126
BAB V SARAN DAN KESIMPULAN	127
V. 1 Kesimpulan.....	127
V. 2 Saran.....	129
DAFTAR PUSTAKA	130