

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Informasi Pendukung	2
Tabel 1.2 <i>Stakeholder</i> pada Algoritma <i>Decision Tree</i>	7
Tabel 1.3 <i>Stakeholder</i> pada Algoritma <i>K-Nearest Neighbors</i>	8
Tabel 1.4 <i>Stakeholder</i> pada Algoritma <i>Extreme Learning Machine</i>	9
Tabel 2.1 Kebutuhan yang Harus Dipenuhi.....	16
Tabel 2.2 Sumber <i>Dataset</i>	26
Tabel 2.3 Rincian Spesifikasi Sistem.....	30
Tabel 2.4 Verifikasi Sub-Sistem Pembuatan <i>Dataset</i>	31
Tabel 2.5 Verifikasi Sub-Sistem Preprocessing Data	31
Tabel 2.6 Verifikasi Sub-Sistem Pembuatan Sistem Klasifikasi	32
Tabel 2.7 Verifikasi Sub-Sistem Pembuatan Visualisasi.....	32
Tabel 3.1 Sumber <i>Dataset</i>	37
Tabel 3.2 Komponen Air	38
Tabel 3.3 <i>Dataset</i> Buah	46
Tabel 3.4 <i>Dataset</i> Implementasi K-Nearest Neighbors.....	54
Tabel 3.5 <i>Euclidean Distance</i> (4,6).....	54
Tabel 3.6 Urutan Jarak Data Baru dengan Data <i>Training</i>	55
Tabel 3.7 Penentuan Kategori Berdasarkan Tetangga Terdekat	55
Tabel 3.8 Penggunaan Kategori Mayoritas	55
Tabel 3.9 <i>Dataset</i> Implementasi ELM.....	61
Tabel 3.10 Analisis Konsep Pembuatan <i>Dataset</i>	69
Tabel 3.11 Analisis Konsep Preprocessing Data	70
Tabel 3.12 Analisis Konsep Pembuatan Sistem Klasifikasi	70
Tabel 3.13 Analisis Konsep Pembuatan Visualisasi	71
Tabel 3.14 <i>Technology Stack</i>	74
Tabel 3.15 Pengujian Spesifikasi Pembuatan <i>Dataset</i>	80
Tabel 3.16 Pengujian Spesifikasi Preprocessing Data	80
Tabel 3.17 Pengujian Spesifikasi Pembuatan Sistem Klasifikasi	81
Tabel 3.18 Pengujian Spesifikasi Pembuatan Visualisasi	82
Tabel 3.19 Pengujian Koneksi antara Streamlit Cloud dengan Github.....	83
Tabel 3.20 Pengujian Tombol untuk Menampilkan Halaman <i>Website</i>	83
Tabel 4.1 Tempat Pengambilan Data dan Parameter <i>Dataset</i>	88

Tabel 4.2 <code>sklearn.neighbors.DecisionTreeClassifier</code>	108
Tabel 4.3 <code>sklearn.neighbors.KNeighborsClassifier</code>	109
Tabel 4.4 Syntax <i>Extreme Learning Machine</i>	110
Tabel 4.5 Hasil Pengujian Akurasi <i>Decision Tree</i>	111
Tabel 4.6 Hasil Akurasi Pengujian <i>K-Nearest Neighbor</i>	114
Tabel 4.7 Hasil Pengujian Akurasi <i>Extreme Learning Machine</i>	116
Tabel 4.8 Pengujian Fungsional Fitur <i>Website</i>	125
Tabel 4.9 Analisis Pengerjaan Implementasi Sistem	125
Tabel 5.1 Pengujian Spesifikasi Pembuatan Visualisasi	151
Tabel 5.2 Pengujian Koneksi antara Streamlit Cloud dengan Github	152
Tabel 5.3 Pengujian Tombol untuk Menampilkan Halaman <i>Website</i>	152
Tabel 5.4 Pengujian Halaman Beranda	153
Tabel 5.5 Hasil Pengujian Streamlit dan Cloud.....	153
Tabel 5.6 Hasil Pengujian Tombol pada <i>Website</i>	154
Tabel 5.7 Hasil Pengujian Halaman Beranda	155
Tabel 5.8 Skenario Pengujian Beta	159
Tabel 5.9 Skala Likert Pengujian Beta	160
Tabel 5.10 Pertanyaan Pengujian Beta	160
Tabel 5.11 Hasil <i>Usability Testing</i>	162
Tabel 5.12 Hasil Uji Validitas	164