

DAFTAR ISI

| | |
|--|-------------|
| LEMBAR PENGESAHAN | i |
| LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS | ii |
| IDENTITAS BUKU | iii |
| ABSTRAK | iv |
| ABSTRACT | v |
| KATA PENGANTAR | vi |
| DAFTAR ISI | viii |
| DAFTAR GAMBAR | x |
| DAFTAR TABEL | xi |
| DAFTAR ISTILAH | ii |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Tujuan dan Manfaat | 3 |
| 1.3 Rumusan Masalah | 3 |
| 1.4 Batasan Masalah | 3 |
| 1.5 Metodologi..... | 3 |
| 1.6 Sistematika Penulisan | 4 |
| BAB II DASAR TEORI | 6 |
| 2.1 <i>Computer Vision</i> | 6 |
| 2.2 Pakaian Adat | 6 |
| 2.3 Pakaian Adat di Jawa Barat | 7 |
| 2.4 <i>Artificial Intelligence (AI)</i> | 9 |
| 2.5 <i>Convolutional Neural Network (CNN)</i> | 9 |
| 2.6 <i>Arsitektur MobileNetV2</i> | 10 |
| 2.7 <i>Google Collaboratory</i> | 11 |
| BAB III PERANCANGAN SISTEM | 13 |
| 3.1 Analisa Kebutuhan Sistem..... | 13 |
| 3.2 Perancangan Proyek Akhir | 13 |
| 3.3 Implementasi CNN dengan Arsitektur MobileNetV2 | 18 |

| | |
|---|-----------|
| BAB IV HASIL DAN PENGUJIAN SISTEM..... | 21 |
| 4.1 Hasil Keluaran MobileNetV2 | 21 |
| 4.2 Hasil Pengujian Klasifikasi..... | 23 |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN | 29 |
| 5.1 Kesimpulan | 29 |
| 5.2 Saran | 29 |
| DAFTAR PUSTAKA | 30 |
| LAMPIRAN | 1 |